



LCD PROJECTOR

MODEL

SL6U

사용자 안내서

SL6

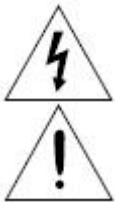
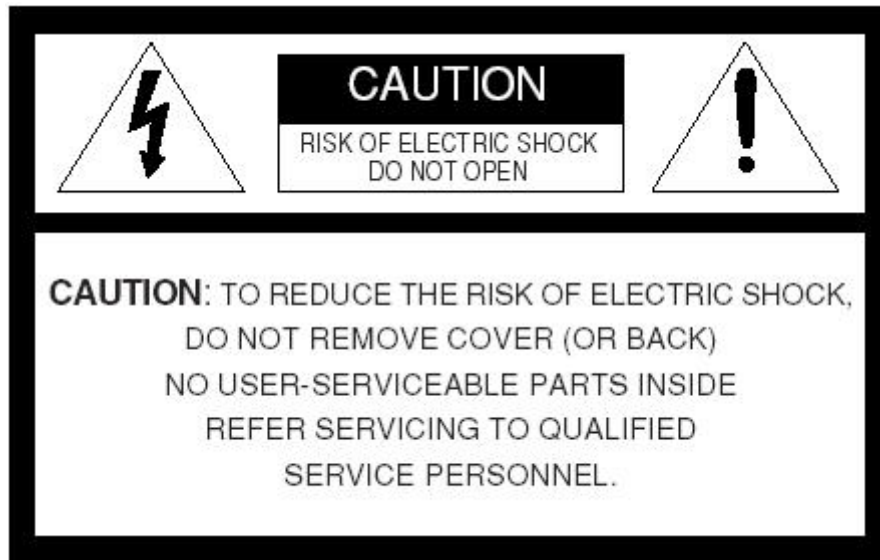
기기명: LCD PROJECTOR

모델명: SL6U

이 안내서는 사용자에게 중요합니다.
프로젝터 사용 전에 꼭 읽어주십시오.

B 급 기기 (가정용 정보통신기기)

이 기기는 가정용으로 전자파적합등록을 한 기기로서
주거지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.



정삼각형 안에 있는 번개표시는 전기 충격을 만들기에 충분한 크기를 가진 “위험한 전압”이 제품의 엔클로우저 안에 나타날 수 있음을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.

정삼각형 안에 있는 느낌표는 장비에 동반되는 중요한 동작과 관리 정보를 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.

WARNING:

화재나 충격의 위험을 피하기 위해, 이 기기를 비나 습기에 노출해서는 안됩니다.

CAUTION:

전기 충격을 막기 위해, 칼날 노출을 막기 위해 칼날이 완전히 삽입될 수 없다면, 확장 코드나 다른 콘센트로 이 플러그를 사용하지 않도록 합니다.

NOTE:

이 프로젝터는 플러그 가능한 기기이므로, 소켓 콘센트는 기기 근처에 설치되어 쉽게 액세스 가능합니다.

WARNING

부착된 지정 전원 공급 코드를 사용합니다. 다른 전원 공급 코드를 사용할 경우, 라디오와 텔레비전 수신에 간섭을 일으킬 수 있습니다.

FCC Class B 장치의 한계 안에서 간섭을 차단하도록 이 기기에 부착된 RGB 케이블이나 RS-232C 케이블을 사용합니다.

이 기기는 그라운드되어야 합니다.

프로젝터가 POWER ON MODE에 있을 때 직접 쳐다보지 않도록 합니다.

CAUTION

Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment, ANSI/NFPA 75를 위한 표준에서 정의된 바와 같이 컴퓨터실에서 사용을 위한 것이 아닙니다.

부착된 전원 코드는 이 제품을 위해서만 사용되어야 합니다. 다른 제품에 사용해서는 안됩니다.

유럽에서 프로젝터를 사용할 때:

COMPLIANCE NOTICE

이 프로젝터는 Directive 92/31/EEC와 93/68/EEC에 의해 언급된 EC Directive 89/336/EEC “EMC Directive”의 사양과 Directive 93/68/EEC에서 언급된 73/23/EEC “Low Voltage Directive”의 사양을 따릅니다.

전자기 민감성은 빌딩의 안팎, 주거지역, 산업지역, 소규모의 사무실에서 적절한 동작을 얻는 수준에서 선택될 수 있습니다. 모든 동작은 공용 저전압 전력 공급 시스템에 연결되는 것을 특징으로 합니다.

WARNING

EN55022 Class B 장치의 한계 안에서 간섭을 유지하도록 이 기기에 부착된 RGB 케이블이나 RS-232 케이블을 사용합니다.

WARNING 지시를 따릅니다.

구성

중요 안전 정보	4
개요	6
리모콘	8
설치	9
기본 연결	10
준비	12
기본 동작	13
메뉴 동작	15
이미지 조절	18
향상된 기능	20
램프 교체	23
관리	24
문제해결	25
표시기	28
사양	29



주의: 이 심볼 표시는 EU 국가에서만 사용됩니다. 이 심볼 표시는 사용자와 Annex IV에 대한 directive 2002/96/EC Article 10 정보에 따릅니다.

MITSUBISHI ELECTRIC 제품은 재활용되고 재사용될 수 있는 물질과 구성으로 제조되고 설계되었습니다. 이 심볼은 전기와 전자 기기가 수명이 다하면 일반 쓰레기통과 따로 분리하여 처리해야 함을 의미합니다. 지역 재활용 수 집센터에서 이 기기를 폐기해 주십시오.

유럽 연합에서, 사용된 전기와 전자 제품을 위해 분리 수집합니다.

우리가 사는 환경 보전을 위해 도와주십시오.

Declaration of Conformity

모델 번호: SL6U

회사명: MITSUBISHI ELECTRIC

이 장치는 FCC Rules의 Part 15를 준수합니다. 동작은 다음의 두 가지 상태를 필요로 합니다.:

- (1) 이 장치는 해로운 간섭을 야기하지 않고,
- (2) 이 장치는 원하지 않는 동작을 야기하는 간섭을 포함하여 수신된 간섭을 받아들여야 합니다.

등록 상표

Macintosh는 Apple Computer Inc.의 등록 상표입니다.

다른 회사나 제품명은 그들 소유자의 등록 상표입니다.

중요 안전 정보

LCD 프로젝터에 대한 모든 사항을 읽고 나중의 참조를 위해 잘 보관해 둡니다. 프로젝터에 있는 모든 경고와 지시를 따릅니다.

1. 지시를 읽습니다.
모든 안전과 동작 지시는 장치를 작동하기 전에 읽어야 합니다.
2. 지시 유지
안전과 동작 지시는 앞으로의 참조를 위해 잘 보관해 두어야 합니다.
3. 경고
장치와 동작 지시에 있는 모든 경고는 고수되어야 합니다.
4. 지시
모든 동작 지시를 따라야 합니다.
5. 청소
닦기 전에 먼저, 벽면 콘센트에서 이 프로젝터를 뽑습니다. 액체 알코올 세정제를 사용하지 않습니다. 습기 있는 부드러운 천을 사용합니다.
6. 부착과 기기
화재의 위험, 전기 감전이나 상해를 일으킬 수 있는 부착과 같은 제조 승인 없는 부착물이나 장비는 절대로 부착해서는 안됩니다.
7. 물과 습기
물 가까이서 이 프로젝터를 사용하지 않습니다.
8. 부속
불안정한 운반차, 받침대, 3각대, 브라켓, 테이블 위에 이 프로젝터를 놓지 않습니다. 프로젝터와 함께 판매되었거나 제조회사에서 승인한 운반차, 받침대, 3각 브라켓, 테이블만 사용합니다. 장치의 설치에 제조회사의 지시를 따라야 하고 제조회사가 추천하는 설치 부속을 사용해야 합니다.



장치와 카트 결합은 주의해서 이동해야 합니다. 갑자기 정지하거나 무리한 힘을 가하거나, 고르지 않은 평면은 장치와 카트를 뒤집히게 할 수 있습니다.

9. 통풍
캐비닛에 있는 슬롯과 개폐구는 환기를 위해 제공되고 프로젝터의 신뢰할만한 동작을 보증하며 과열을 막아줍니다. 이 개폐구를 막아서는 안되며 침대, 소파, 깔개, 책상 위에 프로젝터를 놓아 막히는 것을 허가해서는 안됩니다. 적절한 환기가 필요하며 제조회사의 지시를 따라야 합니다.
10. 전원 소스

이 프로젝터는 라벨이 표시되어 있는 전원 소스의 타입에서만 작동할 수 있습니다. 전원 타입을 알 수 없다면, 판매업체나 지역 전원 회사에 문의합니다.

11. 전원 코드 보호
전원 공급 장치 코드는 밟히거나 꼬이지 않게 배선되어야 합니다. 플러그에서 코드에 특히 주의합니다. 전원 코드를 카페트 아래에 놓아서는 안됩니다.
12. 과로드
화재나 전기 감전의 위험을 일으킬 수 있는 벽면 콘센트와 확장 코드를 너무 많이 로드하지 않습니다.
13. 물체와 액체
이 프로젝터의 개폐구를 통해 물체를 넣어서는 안됩니다. 이것은 화재나 전기 충격을 일으킬 수 있는 단락이나 위험한 전압의 접촉을 일으킬 수 있습니다. 프로젝터에 액체를 흘리지 않습니다.
14. 서비스
프로젝터를 사용자가 수리하려고 해서는 안 됩니다. 숙련된 서비스 기술자에게 모든 서비스를 의뢰합니다.
15. 위험을 요하는 서비스
벽면 콘센트에서 이 프로젝터를 뽑아서 다음의 조건에서 숙련된 서비스 기술자에서 서비스를 의뢰합니다.:
 - (a) 전원 공급 전원이나 플러그가 위험한 경우
 - (b) 액체를 엮지르거나, 물체를 프로젝터에 떨어뜨린 경우
 - (c) 동작 지시를 따른 후에, 프로젝터가 정상적으로 작동하지 않는 경우, 동작 지시에 의해 이 제어를 조정합니다. 다른 제어의 부적절한 조절은 위험을 낳고 종종 프로젝터를 정상적인 동작으로 복귀하기 위해 숙련된 기술자에 의한 광범위한 작업을 요하는 경우도 있습니다.
 - (d) 프로젝터가 비나 물에 노출되는 경우
 - (e) 프로젝터를 떨어뜨리거나 캐비닛이 위험한 경우
 - (f) 프로젝터가 독특한 성능 변경을 금지하는 경우 - 이것은 서비스에 대한 필요를 나타냅니다.
16. 교체 부품
교체 부품이 필요한 경우, 서비스 기술자는 원래의 부품과 동일한 특징을 갖는 부품이나 제조회사에서 지정한 교체 부품을 사용해야 합니다. 정품이 아닌 교체는 화재, 전기 충격, 다른 위험을 일으킬 수 있습니다.
17. 안전 확인
이 프로젝터에 대한 수리를 마치고 나면, 프로젝터가 안전한 동작 상태에 있는지 결정하는 안전 확인을 실행하기 위해 서비스 기술자에게 문의합니다.

경고:

프로젝터에 문제가 있는 경우 즉시 플러그를 뽑습니다.

연기, 이상한 잡음 등이 프로젝트에서 발생하는 경우, 작동하지 않습니다. 화재나 전기 충격을 일으킬 수 있습니다. 이 경우에, 즉시 플러그를 뽑고 판매업체에 문의합니다.

캐비닛을 제거하지 않습니다.

이 프로젝트는 고전압 회로를 포함합니다. 부주의한 접촉은 전기 충격의 결과를 낳습니다. 안내서에 특별히 설명되어 있는 경우를 제외하고, 이 제품을 사용자가 직접 수리하지 않습니다. 프로젝터를 고치거나, 검사하기 원하는 경우 판매업체에 문의합니다.

프로젝터를 수정하지 않습니다.

화재나 전기 충격을 일으킬 수 있습니다.

위험한 프로젝터를 계속 사용하지 않도록 합니다.

프로젝터를 떨어뜨리거나 캐비닛이 위험한 경우, 프로젝터 플러그를 뽑고 검사를 위해 판매업체에 문의합니다. 위험한 프로젝터를 계속 사용하면 화재를 일으킬 수 있습니다.

프로젝터 렌즈에 직사광선이 닿지 않게 합니다.

화재를 일으킬 수 있습니다.

올바른 전압을 사용합니다.

틀린 전압을 사용할 경우, 화재를 일으킬 수 있습니다.

편편하지 않은 표면에 프로젝터를 놓지 않습니다.

편편한 표면에 프로젝터를 놓습니다.

프로젝터가 작동할 때 렌즈를 쳐다보지 않습니다.

눈을 다칠 수 있습니다. 프로젝트에 전원이 들어올 때 아이들이 렌즈를 쳐다보지 않도록 합니다.

작동하는 동안 플러그를 뽑지 않습니다.

램프 파손, 화재, 전기 충격, 다른 고장이 일어날 수 있습니다. 전원 코드 플러그를 뽑기 전에 팬이 정지할 때까지 기다립니다.

공기 배출 그릴과 바닥 면을 만지지 않습니다.

동작하는 동안 공기 배출 그릴을 만지거나 그 앞에 다른 기기를 놓지 않습니다. 뜨거운 공기 배출 그릴과 바닥 면은 상해를 유발하거나 다른 기기에 위험하며 열에 쉽게 영향을 받는 책상에 프로젝터를 설치하지 않습니다.

한 달에 한번 공기 필터를 청소합니다.

공기 필터를 자주 청소합니다. 필터나 환기 슬롯에 먼지가 끼면, 프로젝트 내부 온도가 올라가서 부품 내부의 위험과 같은 문제를 야기하고 팬벨의 수명을 단축합니다.

프로젝터가 작동할 때 공기 배출 그릴을 쳐다보지 않습니다.

열, 먼지는 눈을 상하게 할 수 있습니다.

공기 흡입과 배출 그릴을 차단하지 않도록 합니다.

차단하면, 프로젝트 내부에 열이 발생하여 프로젝트 질이 떨어지는 원인이 됩니다.

설치 위치

안전성을 위해, 고온과 고습에 영향을 받기 쉬운 곳에서 프로젝터를 사용하지 않도록 합니다.

다음에 지정된 바와 같이 동작 온도, 습도, 고도를 유지합니다.

- 동작 온도: +41°F(+5°C)~95°F(35°C)
- 동작 습도: 30%~90%
- 프로젝트가 과열되는 것을 방지하기 위해 프로젝트 아래에 열 발생 장치를 두지 않도록 합니다.
- 불안정하거나 진동이 있는 곳에 프로젝터를 설치하지 않도록 합니다.
- 강한 자기장을 만드는 기기 근처에 프로젝터를 설치하지 않도록 합니다. 또한 많은 양의 전류를 전달하는 케이블 근처에 프로젝터를 설치하지 않도록 합니다.
- 진동이 없는 곳에 프로젝터를 설치합니다. 그렇지 않으면, 떨어져서 심각한 손상이나 위험의 원인이 됩니다.
- 가장자리에 프로젝터를 세우지 않도록 합니다. 떨어지면, 심각한 손상이나 위험의 원인이 됩니다.
- 프로젝터를 ±10°(좌우)나 ±30°(앞뒤) 정도 기울이는 것은 램프 고장이나 폭발의 원인이 됩니다.
- 뜨거운 공기에 노출되지 않도록 공기 배출구나 흡입구 근처를 피하여 에어컨이나 히터 근처에 프로젝터를 두지 않도록 합니다.

FCC의 컴플라이언스

이 기기는 Class B 디지털 장치에 대한 한계를 따르는 것으로 검사되었으며, FCC Rules의 Part 15를 따릅니다. 이 한계는 주거 지역에서 해로운 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하도록 설계되어 있습니다. 이 기기는 지시 안내에 따라 설치되고 사용되지 않으면, 라디오 주파수 에너지를 일으키고, 사용하며, 라디오 통신에 해로운 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나, 특정 설치에서 간섭이 발생하지 않도록 보장할 수는 없습니다. 이 기기가 라디오나 텔레비전 수신에 해로운 간섭을 일으키면, 이것은 기기 전원을 차단하여 결정할 수 있으며, 사용자는 다음을 통해 간섭을 수정할 수 있습니다.:

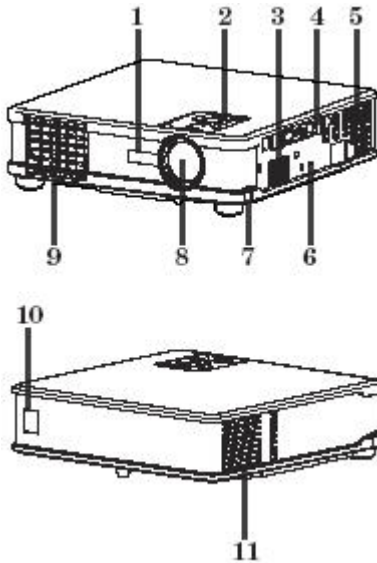
- 수신 안테나를 회전합니다.
- 기기와 수신기 사이의 간격을 증가시킵니다.
- 수신기가 연결되어 회로에 있는 콘센트에 기기를 연결합니다.
- 판매처나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 문의합니다.

Mitsubishi가 승인하지 않은 변경이나 수정은 이 기기 작동에 대한 사용자 권한을 무효로 합니다.

INDUSTRY CANADA의 컴플라이언스 주의

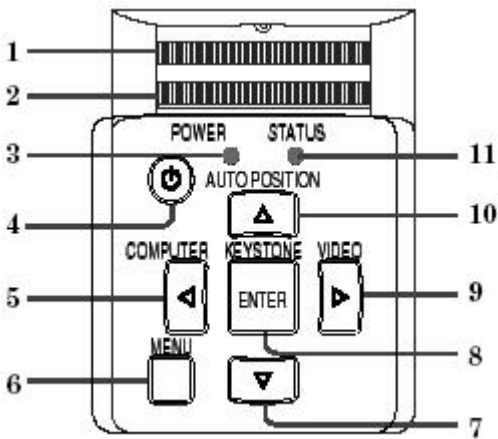
이 Class B 디지털 장치는 Canadian ICES-003을 준수합니다.

제품 개요



1. 원격 제어 센서(전면)
2. 제어판
3. 스피커
4. 단말기 판넬
5. 공기 배출 그릴
6. Kensington Security Lock Standard 커넥터
7. 다리 조절 버튼
8. 렌즈
9. 공기 배출 그릴
10. 원격 제어 센서(후면)
11. 공기 흡입 그릴

제어판

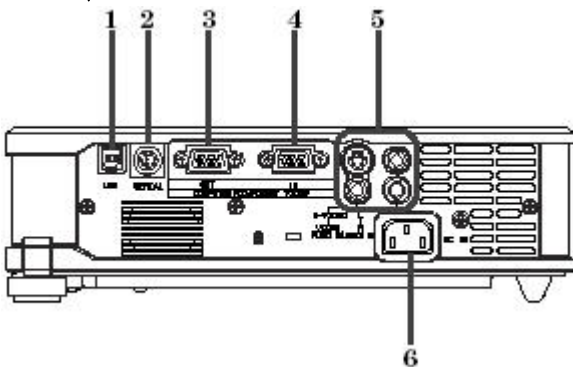


1. 초점 링
2. 줌 링
3. POWER 표시기
4. POWER 버튼
5. COMPUTER/◀ 버튼
6. MENU 버튼
7. ▼ 버튼
8. KEYSTONE/ENTER 버튼
9. VIDEO/▶ 버튼
10. AUTO POSITION/▲ 버튼
11. STATUS 표시기

중요:

- 키스톤 조절을 위한 메뉴나 화면이 디스플레이되거나 이미지 캡처가 실행되는 동안, COMPUTER, VIDEO, AUTO POSITION 버튼은 각각 ◀, ▶, ▲로 기능합니다.
- 메뉴가 화면에 있는 동안, KEYSTONE 버튼은 ENTER 버튼으로 기능합니다.
- 패스워드 입력에 대한 화면이 디스플레이되는 동안, POWER 버튼을 제외한 모든 버튼이 기능을 하지 않습니다.

단말기 보드

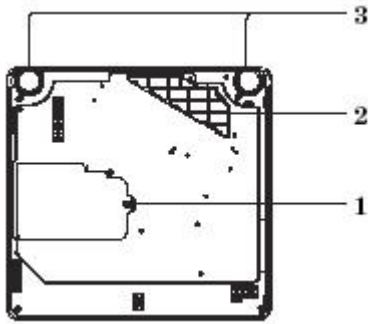


1. USB 단말기
2. SERIAL 단말기(8P)
3. COMPUTER/COMPONENT VIDEO OUT 단말기 (Mini D-SUB 15P)
4. COMPUTER/COMPONENT VIDEO IN 단말기 (Mini D-SUB 15P)
5. VIDEO와 AUDIO 단말기
6. 전원 잭

중요:

- 옵션 USB 케이블을 사용하여 USB 단말기에 컴퓨터를 연결하여, 옵션 리모콘(R-SC1)으로 컴퓨터의 마우스 제어 기능을 사용합니다. (제공되는 리모콘은 기능을 사용할 수 없습니다.) 옵션 리모콘의 구입에 대해서는 판매처에 문의합니다.

바닥면

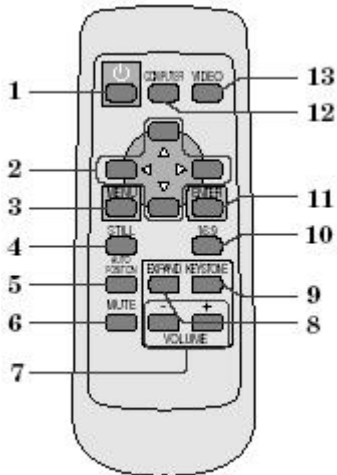


1. 램프 덮개
2. 공기 흡입 그릴/필터 덮개
3. 조절 다리(좌/우)

주의:

램프가 너무 뜨겁고 화재의 원인이 될 수 있으므로, 프로젝터를 사용하고 나서 램프를 즉시 교체하지 않도록 합니다.

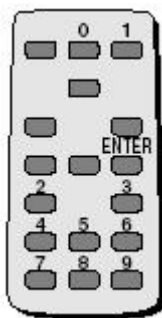
리모콘



1. POWER 버튼
2. Direction 버튼
3. MENU 버튼
4. STILL 버튼
5. AUTO POSITION 버튼
6. MUTE 버튼(Audio/Video)
7. +, -(VOLUME) 버튼
8. EXPAND 버튼
9. KEYSTONE 버튼
10. 16:9 버튼
11. ENTER 버튼
12. COMPUTER 버튼
13. VIDEO 버튼

- +와 - 버튼은 음량 제어에 추가하여 KEYSTONE 조절과 EXPAND 모드에서 사용됩니다.

패스워드 입력을 위한 화면이 디스플레이되는 동안, 리모콘에서 버튼은 아래에 보는 바와 같이 패스워드 입력을 위해 기능을 합니다.(22 페이지를 참조합니다.)



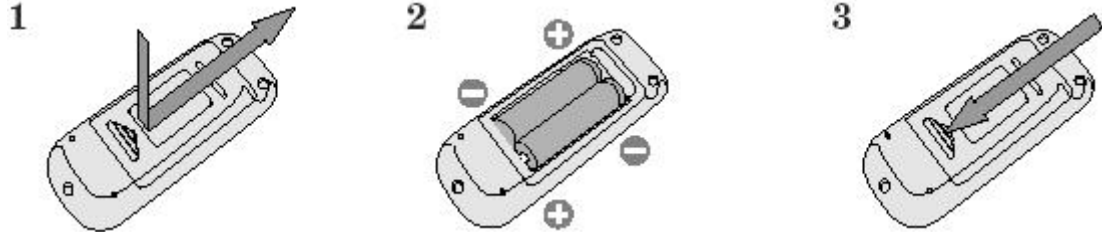
- 리모콘에서 POWER 버튼은 전원 차단을 위해 사용될 수 있습니다.

리모콘

배터리 설치

2개의 AA 크기 배터리를 사용합니다.

1. 화살표 방향으로 배터리 구성 도어를 눌러 리모콘의 후면 덮개를 제거합니다.
2. 제대로 위치를 잡았는지 확인하고 배터리를 로드합니다. (+는 +에, -는 -에)
 - ♦ 스프링 측에 -부터 배터리를 넣어 제대로 설치되었는지 확인합니다.
3. 후면 덮개를 덮습니다.



주의:

- ♦ 잘못된 타입의 배터리 사용은 폭발의 위험이 있습니다.
- ♦ Carbon-Zinc이나 Alkaline-Manganese Dioxide 타입 배터리가 사용됩니다.
- ♦ 사용된 배터리의 폐기는 로컬 규정에 따릅니다.
- ♦ 오용되면 배터리는 폭발의 위험이 있습니다.
- ♦ 재충전하거나, 분해하거나, 불 속에 집어 넣지 않도록 합니다.
- ♦ 지시에 따라 배터리를 다루어야 합니다.
- ♦ 리모콘에 표시되어 있는 대로 돌려 (+)와 (-)에 맞게 배터리를 로드합니다.
- ♦ 어린이나 애완동물 가까이에서 배터리를 두지 않도록 합니다.
- ♦ 리모콘을 장시간 사용하지 않을 경우, 배터리를 제거합니다.
- ♦ 새 배터리와 이전의 배터리를 함께 사용하지 않도록 합니다.
- ♦ 배터리 솔루션이 피부나 옷에 닿을 경우, 물로 세탁합니다. 솔루션이 눈에 들어가면, 물로 씻어내고 나서, 의사에게 문의합니다.

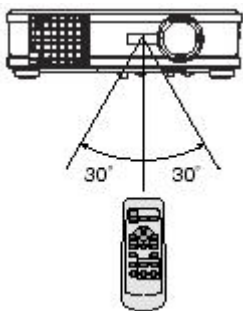
동작 범위 (리모콘의)

리모콘의 최대 동작 거리는 리모콘이 프로젝터의 리모콘 센서에서 가리킬 때 약 10m(약 32ft)입니다. 리모콘이 화면을 가리킬 때, 리모콘에서 화면을 통한 프로젝터까지의 거리는 6m이하입니다. 그러나, 동작 거리는 사용되는 화면 타입에 따라 다릅니다.

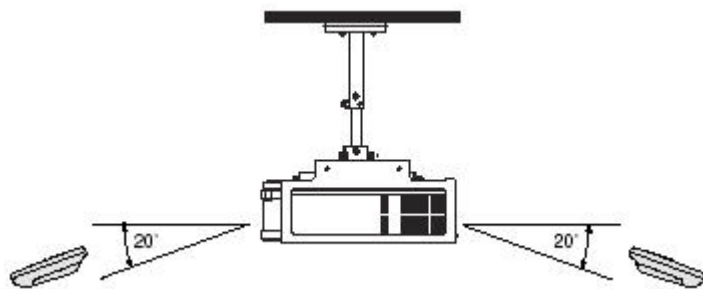
수신 각도(수직)



수신 각도(수평)



수신 각도(수직), 천정 설치



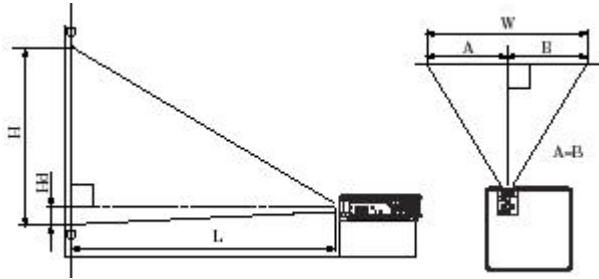
중요:

- ♦ 리모콘 센서를 직사광선이나 형광등에 노출하지 않도록 합니다. 리모콘 센서와 형광등 사이에 최소 2m(6.5ft)의 거리를 유지하여 리모콘의 올바른 동작을 유지합니다. 프로젝터 가까이에서 위치할 경우, 형광등 램프는 리모콘에 간섭을 일으킵니다.
- ♦ 리모콘 센서에 너무 가까이에서 리모콘을 사용할 때, 리모콘은 제대로 작동하지 않습니다.

설치

프로젝터 설계

이미지 크기는 화면과 프로젝터 사이의 거리에 따라 다릅니다.



L: 화면과 프로젝터의 전면 가장자리 사이

Hd: 영상된 이미지의 높이

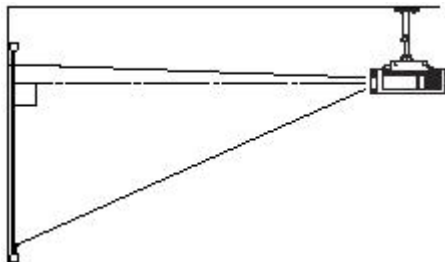
Screen						Distance from the screen : L				Hd	
Diagonal size		Width : W		Height : H		Maximum zoom (WIDE)		Minimum zoom (TELE)			
inch	cm	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm
40	102	32	81	24	61	47	1.2	56	1.4	2.2	5
60	152	48	122	36	91	71	1.8	85	2.2	3.2	8
80	203	64	163	48	122	95	2.4	114	2.9	4.3	11
100	254	80	203	60	152	119	3.0	143	3.6	5.4	14
150	381	120	305	90	229	178	4.5	215	5.5	8.1	21
200	508	160	406	120	305	238	6.0	287	7.3	10.8	27
250	635	200	508	150	381	298	7.6	359	9.1	13.5	34
300	762	240	610	180	457	358	9.1	-	-	16.2	41

- 위의 그림은 대략의 값이며 실제 측정과 조금 다를 수 있습니다.

전면 영사, 천정 설치

천정 설치를 위해, 이 프로젝터용으로 설계된 천정 설치 키트가 필요합니다. 설치를 위해 전문가에게 문의합니다. 자세한 내용은, 판매처에 문의합니다.

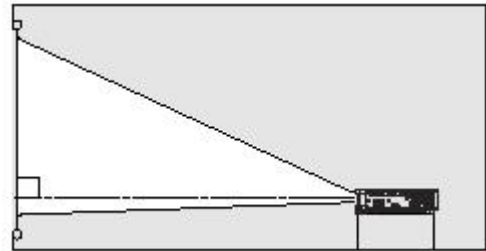
- 이 프로젝터에서 품질 보증은 부적절한 위치에 있는 천정 설치 키트의 설치나 바람직하지 않은 천정 설치 키트의 사용으로 인한 위험을 포함하지 않습니다.



- 천정에 설치된 프로젝터를 사용할 때, INSTALLATION 메뉴에서 IMAGE REVERSE를 MIRROR INVERT로 설정합니다. 페이지 16을 참조합니다.
- 프로젝터가 천정에 설치될 때, 이미지는 테이블탑 설치의 경우에 영사되는 것보다 어둡게 나타납니다. 이것은 제품 고장 기능이 아닙니다.

후면 영사

설치를 위해 전문가에게 문의합니다. 자세한 내용은, 판매처에 문의합니다.



- 후면 영사를 위해, INSTALLATION 메뉴에서 IMAGE REVERSE를 MIRROR로 설정합니다. 페이지 16을 참조합니다.

주의:

- 프로젝터를 카페트에 직접 놓는 것은 환기가 잘 되지 않아 위험을 야기합니다. 프로젝터 아래 딱딱한 판을 놓아 환기를 가능하게 합니다.
- 벽에서 약 50cm(또는 20인치) 정도 거리를 두고 프로젝터를 놓아야 뜨거운 공기 배출을 차단하지 않습니다.
- 다음에서 프로젝터를 사용하는 것은 화재나 감전의 위험이 있습니다.
 - 먼지나 습기가 있는 곳
 - 측면이나 윗면 위치
 - 히터 근처
 - 부엌과 같은 기름, 연기, 축축한 곳
 - 직사광선
 - 닫힌 차 안과 같은 온도가 높은 곳
 - 온도가 +41°F(+5°C) 이하, +95°F(+35°C)

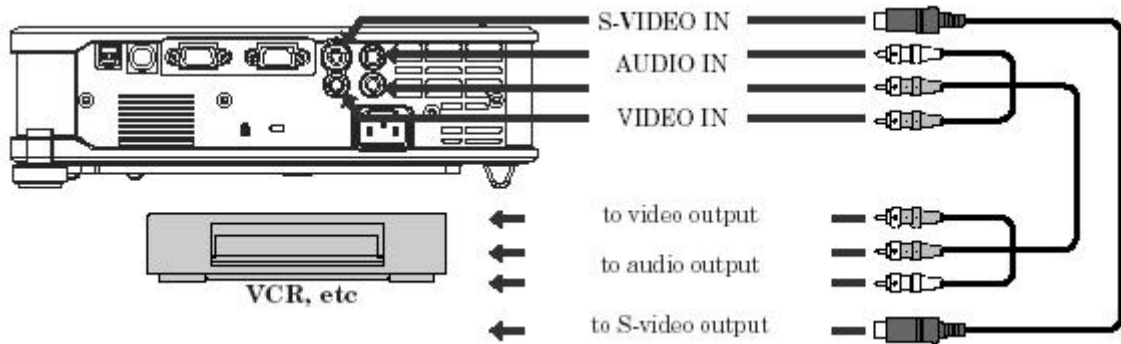
기본 연결

이 프로젝터는 아날로그 RGB 출력 커넥터를 가진 VCR, 비디오 카메라, 비디오디스크 플레이어, PC와 같은 다양한 장치로 연결될 수 있습니다.

중요:

- 연결을 시작하기 전에 연결된 장치 전원을 차단합니다.
- 프로젝터의 전원 코드와 연결된 장치 플러그를 제대로 꽂습니다. 플러그를 뽑을 때, 플러그를 잡고 당깁니다. 코드를 당기지 않도록 합니다.
- 프로젝터와 연결된 장치가 서로 너무 가까이 위치할 때, 영상된 이미지는 간섭에 의한 영향을 받습니다.
- 연결에 대한 자세한 정보는 각 장치의 안내서를 참조합니다.

프로젝터 + AV 장치



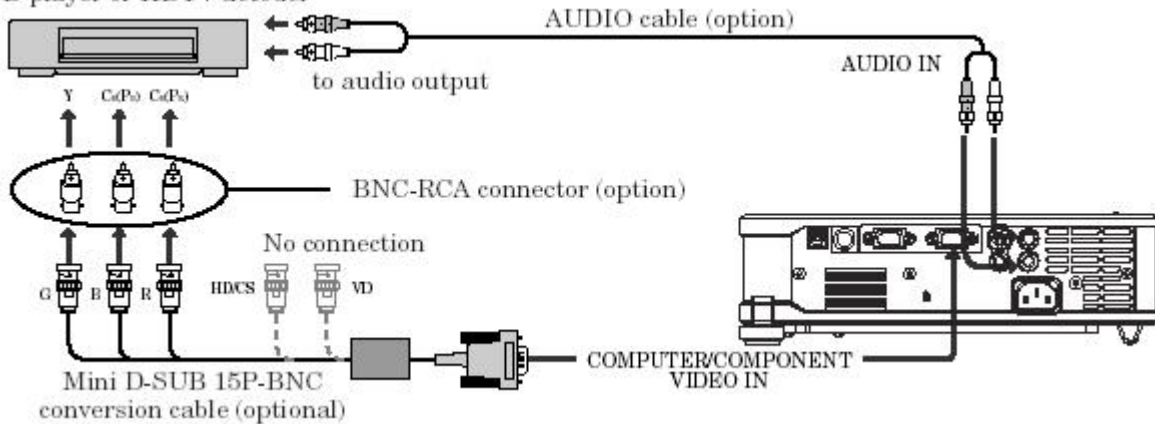
중요:

- 단말기가 있는 Audio 케이블에 있는 비디오와 아날로그 플러그의 색상을 맞춥니다.
- 스피커 출력은 mono입니다.
- 입력 소스가 VIDEO일 때 오디오만 듣기 위해 FEATURE 메뉴에서 AUDIO MODE를 VIDEO로 설정합니다.

프로젝터 + DVD 플레이어 또는 HDTV 디코더

어떤 DVD 플레이어는 3-라인(Y, C_B, C_R)을 위한 출력 커넥터를 갖습니다. 이 프로젝터로 DVD 플레이어를 연결할 때, COMPUTER/COMPONENT VIDEO IN 단말기를 사용합니다.

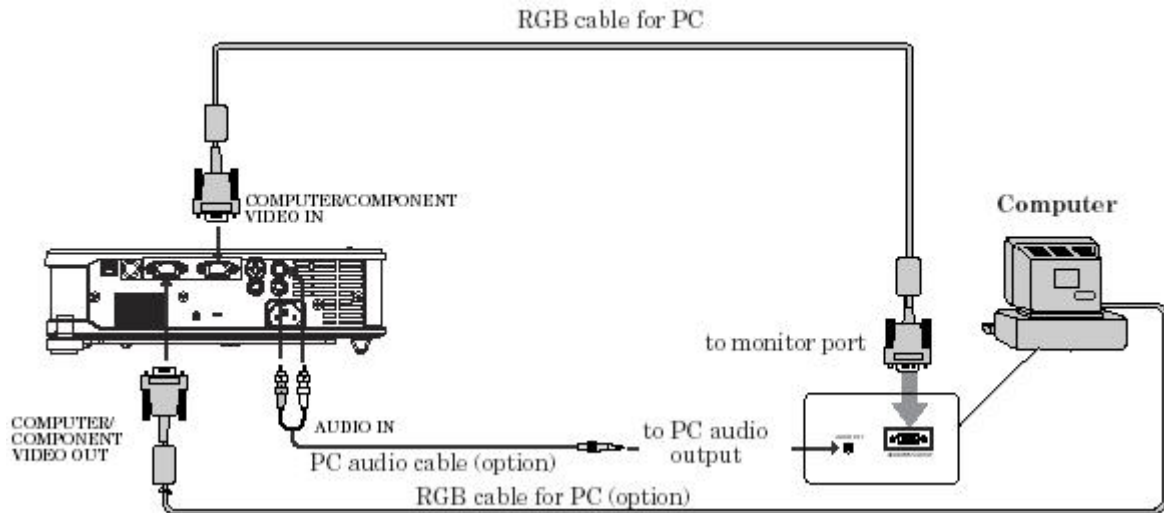
DVD player or HDTV decoder



중요:

- 단말기의 이름 Y, P_B, P_R은 HDTV 디코더가 연결될 때의 예로 주어집니다.
- 단말기 이름은 연결된 장치에 따라 다양합니다.
- 연결을 위해 Mini D-SUB 15-핀-BNC 변환 케이블을 사용합니다.
- 이미지가 어떤 DVD 플레이어로 제대로 영상되지 않습니다.
- RGB 출력 단말기를 가진 HDTV 디코더를 연결할 때, SIGNAL 메뉴에서 COMPUTER INPUT를 RGB로 설정합니다.
- 스피커 출력은 mono입니다.

프로젝터 + 컴퓨터



PC 모니터와 프로젝터 모두에 출력할 때 필요하다.

중요:

- 제공되는 케이블 대신에 더 긴 RGB 케이블을 사용할 때, 이미지 질이 떨어집니다.
- 어떤 컴퓨터는 이 프로젝터에 연결되기 위해 추가 커넥터나 아날로그 RGB 출력 어댑터가 필요합니다. 자세한 정보는 판매처에 문의합니다.
- 이 프로젝터는 오디오 입력을 위한 RCA 잭을 사용합니다. 연결된 컴퓨터의 오디오 출력 단말기 타입을 확인하고 연결을 위한 적절한 케이블을 준비합니다. 어떤 컴퓨터는 오디오 출력 단말기를 가지고 있지 않습니다.
- 스피커 출력은 mono입니다.
- 입력 소스가 COMPUTER일 때 오디오만 듣기 위해 FEATURE 메뉴에서 AUDIO MODE를 COMPUTER로 설정합니다.

Macintosh에 대해

- Macintosh가 비디오 포트를 가지고 있지 않다면, 모니터 출력 어댑터가 필요합니다. 더 자세한 정보는 판매처에 문의합니다.
- 어떤 Macintosh는 이 프로젝터로 연결을 위한 RGB 케이블을 위한 MAC 어댑터가 필요합니다. 더 자세한 정보는 판매처에 문의합니다.

DDC에 대해

이 프로젝터의 COMPUTER/ COMPONENT VIDEO IN 단말기는 DDC1/2B 표준을 따른다. 이 표준을 지원하는 컴퓨터가 이 단말기에 연결될 때, 컴퓨터는 이 프로젝터에서 자동으로 정보를 로드하고 적절한 이미지의 출력을 준비합니다.

- 이 표준을 지원하는 컴퓨터를 이 단말기에 연결하고 나서, 먼저 벽면 콘센트에서 프로젝터의 전원 코드를 뽑고 나서 컴퓨터를 부트합니다.
- 사용하는 컴퓨터에 따라, DDC 드라이버 설치가 필요합니다. 이 경우, Web 사이트에서 드라이버를 다운로드할 필요가 있습니다. 더 자세한 정보에 대해서는 Mitsubishi 판매처에 문의합니다.

준비

영사를 위한 준비

1. 제공되는 전원 코드를 프로젝터에 부착합니다.
2. 벽면 콘센트에 전원 코드를 꽂습니다.
3. 렌즈 뚜껑을 제거합니다.

경고:

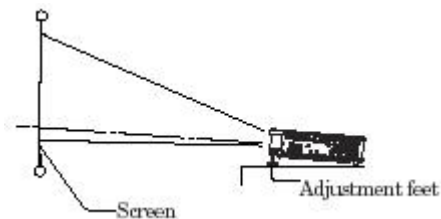
- 프로젝터에 전원이 들어올 때 렌즈를 쳐다보지 않도록 합니다.
- 렌즈 뚜껑은 렌즈를 보호하기 위한 것입니다. 프로젝터에 전원을 넣고 렌즈에 렌즈 뚜껑을 그대로 두면, 열 때문에 변형됩니다. 프로젝터에 전원을 넣을 때, 뚜껑을 벗깁니다.
- 미국과 유럽에서 사용을 위한 전원 코드는 이 프로젝터로 제공됩니다. 나라에 맞는 적절한 코드를 사용합니다.
- 이 프로젝터는 3-핀 그라운드 타입의 전원 플러그를 사용합니다. 전원 플러그에서 그라운드 핀을 제거하지 않도록 합니다. 전원 플러그가 벽면 콘센트에 맞지 않다면, 벽면 콘센트 변경을 위해 전기 기술자에게 문의합니다.
- 미국에서 제공되는 전원 코드는 120V입니다. 이 코드를 다른 전압이나 주파수를 사용하는 콘센트나 전원 공급 장치에 연결해서는 안 됩니다. 다른 전압을 가진 전원 공급 장치의 사용을 원한다면, 적절한 전원 코드를 따로 준비합니다.
- 100-240V AC 50/60Hz를 사용하여 화재나 전기 충격을 차단합니다.
- 전원 코드에 물체를 올려 놓거나 열원 가까이에서 프로젝터를 놓는 것은 전원 코드에 위험합니다. 전원 코드가 위험하면, 화재나 전기 충격 때문에 교체를 위해 판매처에 문의합니다.
- 전원 코드를 수정하거나 변경하지 않도록 합니다. 전원 코드를 수정하면, 화재나 전기 충격의 위험이 있습니다.

주의:

- 전원 코드를 단단히 꽂고, 플러그를 뽑을 때, 코드가 아닌 전원 플러그를 잡아 당깁니다.
- 젖은 손으로, 전원 코드를 만지지 않도록 합니다. 전기 충격의 원인이 됩니다.

영사각도 조절

최상의 영사를 위해, 바닥에 90도로 설치된 스크린에서 이미지를 영사합니다. 필요하면, 프로젝터 바닥에 2개의 조절 다리를 사용하여 프로젝터를 기울입니다.



1. 적절한 각도로 프로젝터를 기울입니다.
2. 조절 다리 옆에 다리 조절 버튼을 누르면, 조절 다리가 나옵니다.
3. 버튼을 해제하여 조절 다리를 그 위치로 합니다.
4. 미세 조절을 위해 조절 다리를 회전합니다.

프로젝터를 사용하고 나서:

5. 다리 조절 버튼을 눌러 프로젝터에 조절 다리 후면을 놓습니다.

중요:

- 바닥에 90도가 되도록 벽면에 스크린을 설치합니다.
- $\pm 10^\circ$ (좌우)이나 $\pm 30^\circ$ (전후) 이상 프로젝터를 기울이는 것은 램프의 폭발을 야기할 수 있습니다. 조절 다리만 사용하여 프로젝터를 7도까지 기울일 수 있습니다.
- 이미지는 프로젝터와 스크린의 설치 조건에 따라, 4:3의 비율이나 직사각형으로 영사되지 않을 수 있습니다.
- 수직과 수평 키스톤 왜곡을 수정하기 위해, 프로젝터에서 KEYSTONE 버튼이나 리모콘을 눌러 KEYSTONE을 디스플레이하고, ▲, ▼ 버튼(리모콘에서 VOLUME +, - 버튼)을 눌러 이미지를 조절합니다.

다음의 경우:



▼(또는 -)를 누릅니다.

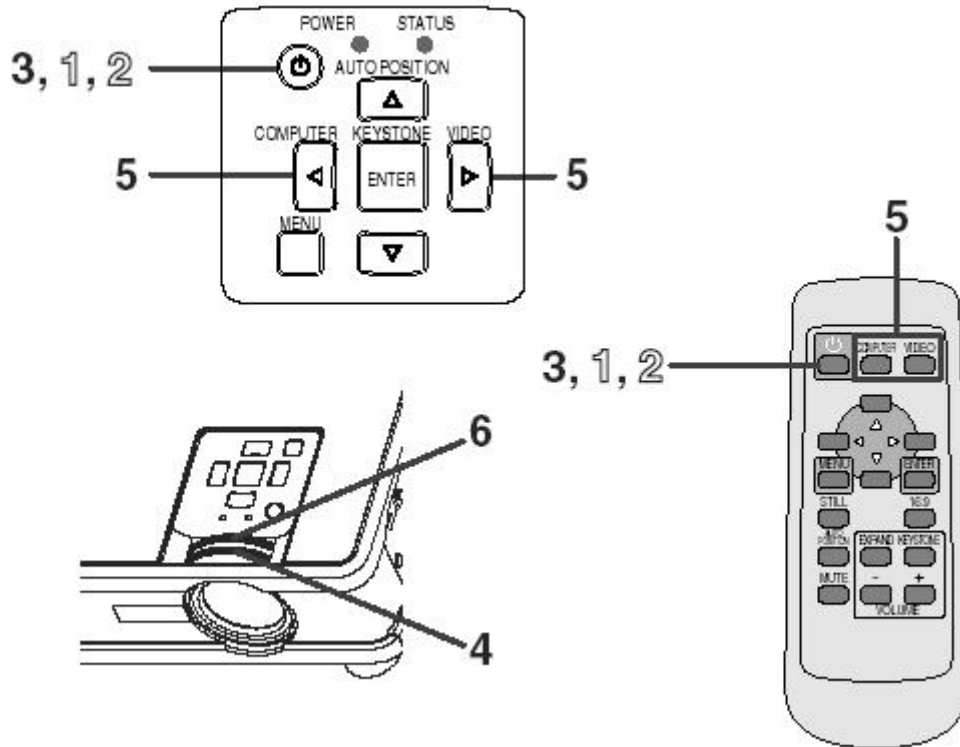


▲(또는 +)를 누릅니다.

중요:

- 키스톤 조절이 실행될 때, 조절값이 표시됩니다. 이 값은 영사각도를 의미하지 않습니다.
- 키스톤 조절에서 조절값의 허가 가능한 범위는 설치 상태에 따라 다릅니다.
- 키스톤 조절이 효과가 있을 때, 해상도가 감소합니다. 추가로, 줄무늬가 나타나거나 복잡한 방식을 가진 이미지에서 직선이 구부러집니다. 이것은 제품 고장으로 인한 것이 아닙니다.
- 영사된 비디오 신호 타입과 키스톤 조절 설정값으로 키스톤 조절 동안 화면에 잡음이 나타납니다. 이러한 경우, 이미지가 잡음없이 디스플레이되는 범위에서 키스톤 조절값을 설정합니다.
- 키스톤 조절이 실행될 때, 이미지는 입력 신호 타입으로 인해 제대로 디스플레이되지 않습니다.
- 1080i 신호가 입력될 때, 키스톤 조절 범위는 한정됩니다.

기본 동작



Power-on

1. 먼저 프로젝터에 연결된 기기에 전원을 넣습니다.
2. 벽면 콘센트에 전원 코드를 꽂습니다.
 - POWER 표시기에 불이 들어옵니다.
 - 사용 후 프로젝터를 완전히 냉각하기 전에 벽면 콘센트에서 전원 플러그를 뽑을 경우, 전원 코드를 다음에 꽂을 때, 팬이 회전을 시작하고 POWER 버튼은 기능을 하지 않습니다. 이 경우, 팬이 정지하기를 기다렸다가 POWER 버튼을 눌러 표시기에 불이 들어옵니다.
3. POWER 버튼을 누릅니다.
 - 램프에 불이 들어오는데 1분 정도 걸립니다.
 - 램프는 때때로 불이 들어오지 않습니다. 몇 분 정도 기다렸다가 다시 램프에 불을 넣습니다.
 - POWER 버튼을 누르거나 램프 모드가 스위치되고 나서, 램프가 안정되기 전에 이미지가 깜빡입니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.
 - 프로젝터에 전원이 들어올 때마다 내장값으로 STANDARD 램프 모드가 작동합니다. LOW 램프 모드가 선택될 때, 내장 STANDARD 램프 모드는 1.5분에 LOW 램프 모드로 스위치됩니다.

Condition	Indicator	STATUS	POWER
Stand-by	-	-	Red
When the lamp is on.	Green	Green	Green
When the lamp is off temporarily	-	-	Red

중요:

- POWER 버튼을 누를 때 프로젝터는 워밍업을 시작합니다. 워밍업 과정 동안, 이미지가 어두워지고 커맨드를 받아들이지 않습니다.
- 빨간색이 깜빡이면, STATUS 표시기는 램프가 곧 교체되어야 함을 알려줍니다. STATUS 표시기가 빨간색을 깜빡일 때 램프를 교체합니다. (페이지 28을 참조합니다.)
- 이미지는 지나치게 덥거나 추운 환경에서 질이 떨어져서 영사됩니다. (이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.)
- 4. 초점 링을 돌려 초점을 조절합니다.
- 5. COMPUTER 또는 VIDEO 버튼을 사용하여 원하는 외부 입력 소스를 선택합니다.
 - 입력 소스는 VIDEO 버튼을 누를 때마다 VIDEO에서 S-VIDEO 사이에서 스위치됩니다.
 - 프로젝터는 자동으로 적절한 신호 포맷을 선택합니다. 선택된 신호 형식은 화면에 디스플레이됩니다.
 - COMPUTER와 VIDEO 버튼은 메뉴가 디스플레이되는 동안 기능을 하지 않습니다.
 - 컴퓨터에서 제공되는 이미지는 깜빡입니다. 이런 경우, 리모콘에서 ◀나 ▶ 버튼을 눌러 깜빡거림을 줄입니다.
- 6. 줌 링을 돌려 이미지 크기를 조절합니다.
 - 필요하면, 초점과 줌을 다시 조절합니다.

Power-off

다음 과정을 사용하여 프로젝터 전원을 차단합니다. 램프가 on인 동안 전원 코드 플러그를 뽑아 프로젝터 전원을 차단합니다. 램프가 on인 동안 플러그를 뽑으면 램프의 성능을 저하시키고 프로젝터에서 고장의 원인이 됩니다.:

1. POWER 버튼을 누릅니다.
 - 스크린에 “POWER OFF? YES: PRESS AGAIN”이 나타납니다.
 - 취소하기 위해, POWER 버튼을 제외한 임의의 버튼을 누릅니다. (리모콘에서 어떤 버튼은 취소를 위한 기능을 하지 않습니다.)
2. 다시 10초 안에 POWER 버튼을 누릅니다.
 - 램프 불이 꺼지고 STATUS 표시기가 깜빡이기 시작합니다.
 - POWER 버튼을 두 번째 눌러 램프 불이 꺼지더라도, 공기 배출 팬은 램프와 LCD 판넬을 냉각시키기 위해 1분간 계속 작동합니다. STATUS 표시기는 깜빡이기를 정지합니다.
3. 전원 코드 플러그를 뽑습니다.
 - POWER 표시기 불이 꺼집니다.
 - 공기 흡입 팬이나 공기 배출 팬이 작동하거나 램프에 불이 들어오는 동안, 전원 코드 플러그가 우연히 빠지면, 전원이 차단되어 10분간 프로젝터 냉각이 허가됩니다. 램프에 다시 불을 켜기 위해, POWER 버튼을 누릅니다. 램프에 즉시 불이 들어오지 않을 경우, POWER 버튼을 두 세 번 반복해서 누릅니다. 여전히 불이 들어오지 않는다면, 램프를 교체합니다.

중요:

- 케이스 이동에 제공되는 프로젝터 보관시, 렌즈를 위로 가게 합니다.

AUTO POSITION 버튼

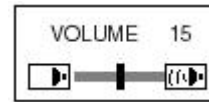
이미지가 입력 소스로 선택된 COMPUTRT가 있는 우측 위치에서 영상되지 않을 때, 아래 과정을 따릅니다.

1. 전체 스크린에서 “Recycle Bin” 창과 같은 밝은 이미지를 영사합니다.
2. 스크린 세이버가 가동되면, 전원을 차단합니다.
3. AUTO POSITION 버튼을 누릅니다.
 - 이미지가 우측 위치에 없다면, SIGNAL 메뉴를 사용하여 이미지 위치를 조절합니다.

스피커에서 음량 조절

VOLUME + 나 - 버튼을 눌러 스피커에서 음량을 변경합니다.

음량 제어바가 화면에 나타납니다.



- 음량 제어 바는 VOLUME 버튼을 해제하고 나서 약 10초 후에 사라집니다.
- 메뉴 선택 바나 메뉴가 디스플레이되는 동안 VOLUME 버튼은 기능을 하지 않습니다.
- AUDIO IN 단말기에 제공되는 DVD 오디오 신호와 같은 높은 레벨 오디오 신호일 때, 스피커에서 출력은 왜곡될 수 있습니다.

AV mute

비디오와 오디오 신호는 MUTE 버튼을 누를 때 임시로 소리가 나지 않습니다. 취소하려면, 다시 MUTE 버튼을 누릅니다.

- INSTALLATION 메뉴에서 MUTE MODE가 IMAGE로 설정되면, MUTE 버튼을 누를 때 얼룩무늬 화면이 나타납니다.
- 때때로 얼룩 무늬 화면을 변경할 수 있습니다. 21페이지를 참조합니다.
- Mute를 시작할 때, 램프 모드는 LOW가 되고, 디스플레이되는 이미지가 어두워집니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.

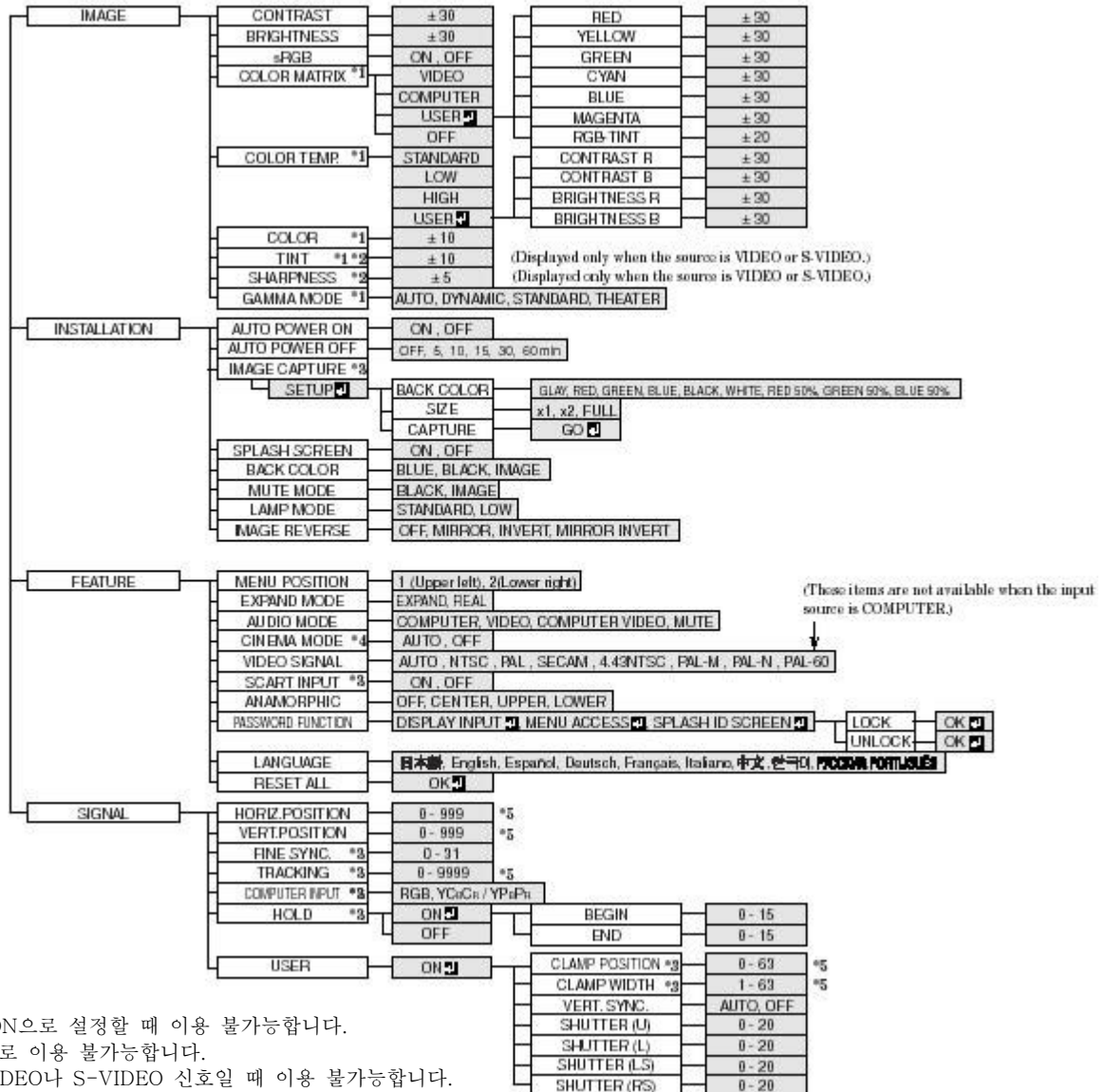
ANAMORPHIC 모드

편지 상자 이미지의 데이터를 포함하는 DVD 디스크를 재생할 때, 16:9 버튼을 누릅니다. 16:9 버튼을 다시 눌러 ANAMORPHIC 모드를 끝냅니다.

주의:

- 프로젝터를 사용하고 나서, 공기 배출 팬이 정지할 때까지 1분 정도 기다립니다. 그리고 나서 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다.
- 램프는 안전 목적을 위해 전원을 차단하고 나서 1분간 다시 불이 들어올 수 없습니다. STATUS 표시기가 불이 켜지는 동안 1분 정도 걸립니다. 다시 프로젝터에 전원을 넣기 원한다면, 표시기 불이 꺼지기를 기다렸다가 POWER 버튼을 누릅니다.
- 공기 배출 팬은 프로젝터 주변 온도가 올라가는 것보다 빨리 회전합니다.
- 프로젝터 주변 온도가 높으면, “TEMPERATURE!!!”에 빨간색 불이 스크린에 들어옵니다. 온도가 높으면, 램프는 자동으로 꺼집니다.

메뉴 동작



- 1: sRGB를 ON으로 설정할 때 이용 불가능합니다.
- 2: 특정 신호로 이용 불가능합니다.
- 3: 소스가 VIDEO나 S-VIDEO 신호일 때 이용 불가능합니다.
- 4: 입력 신호가 TV60, 480i일 때만 이용 가능합니다.
- 5: 설정 범위는 입력 신호에 따라 다릅니다.

기본 동작

여러 가지 설정이 메뉴를 사용하여 조절될 수 있습니다.

예: 자동 전원 차단 설정

1. MENU 버튼을 누릅니다.



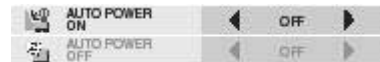
2. ◀, ▶ 버튼을 눌러 INSTALLATION을 선택합니다.



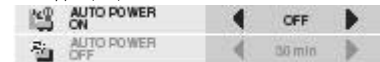
3. ENTER 버튼(또는 ▼ 버튼)을 누릅니다.



4. ▲, ▼ 버튼을 눌러 AUTO POWER OFF를 선택합니다.



5. ◀, ▶ 버튼을 눌러 자동 전원 차단 시간을 조절합니다.



6. MENU 버튼을 여러 번 눌러 메뉴를 끝냅니다.

중요:

- ♦ 버튼이 기능을 하지 않을 때, 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. 약 10초를 기다리고 다시 전원 플러그를 꽂습니다.
- ♦ [] 표시가 있는 항목을 선택하고 나서, ENTER 버튼을 누릅니다.

1. IMAGE

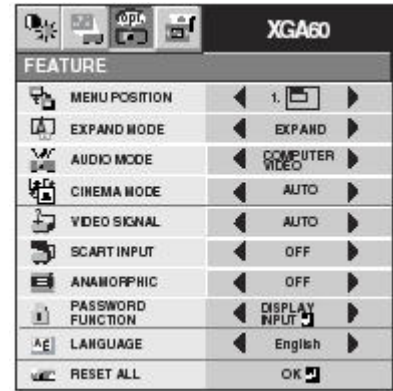
CONTRAST	이미지 대비를 조절합니다. 대비는 값이 증가할수록 더 높습니다.	
BRIGHTNESS.....	이미지 밝기를 조절합니다. 이미지는 값이 증가할수록 더 밝습니다.	
sRGB.....	색상 재생산에서 영사 강화를 위해 ON을 선택합니다. ▪ sRGB가 ON일 때, COLOR MATRIX, COLOR TEMP, COLOR, TINT, GAMMA MODE가 조절될 수 없습니다.	
COLOR MATRIX...	이미지의 각 색상에서 색상 균형을 조절합니다. 18페이지를 참조합니다.	
COLOR TEMP	색상 온도를 조절합니다. 18 페이지를 참조합니다.	
COLOR	이미지의 색상 강도를 조절합니다.	
TINT	이미지의 색상 균형을 조절합니다. 색상 균형은 값이 증가할수록 녹색이 되고, 값이 감소할수록 보라색으로 이동합니다. (VIDEO가 소스로 선택될 때만 이용 가능합니다.) • TV50(PAL, SECAM) 신호가 입력될 때, TINT가 조절될 수 없습니다.	
SHARPNESS	이미지 선명도를 조절합니다. 이미지는 값이 증가할 때 선명해집니다. (VIDEO가 소스로 선택될 때만 이용 가능합니다.)	
GAMMA MODE ...	AUTO가 선택될 때, 적절한 gamma 모드는 입력 신호에 따라 자동으로 선택됩니다. 정상 사용을 위해, AUTO를 선택합니다. 컴퓨터 소스로 DYNAMIC을 선택합니다. 스포츠 장면과 비디오 소스를 위해 STANDARD를 선택합니다. 필름 소스로 THEATER를 선택합니다.	

2. 설치

AUTO POWER ON ...	ON이 선택될 때, 전원 코드가 벽면 콘센트에 꽂혀 있을 때 자동으로 램프에 불이 들어옵니다. 천정에 설치된 프로젝터를 사용할 때, ON을 선택합니다. ▪ 램프가 off일 때 프로젝터는 대기 모드에 있습니다. 리모콘을 사용하여 램프에 전원을 넣습니다.	
AUTO POWER OFF	소스에서 신호 입력이 없을 때 대기 모드를 프로젝터가 입력하기 전에 경과 시간을 설정합니다.	
IMAGE CAPTURE....	Splash 화면에 대한 화면을 캡처합니다. 21페이지를 참조합니다.	
SPLASH SCREEN ...	ON을 선택하여 전원이 들어올 때 화면을 디스플레이합니다. ▪ Splash 화면이 변경됩니다. 21페이지를 참조합니다.	
BACK COLOR	BLUE, BLACK, IMAGE 사이에서 배경을 선택합니다. 이것은 소스에서 신호 입력이 없을 때 디스플레이됩니다. IMAGE가 선택될 때, splash 화면이 디스플레이됩니다.	
MUTE MODE	BLACK이나 IMAGE 배경을 선택하며, 이것은 MUTE 버튼을 누를 때 디스플레이됩니다. IMAGE가 선택될 때, splash 화면이 디스플레이됩니다.	
LAMP MODE	램프의 밝기를 변경합니다. LOW가 선택될 때, 램프 밝기는 낮게 되고, 프로젝터 동작 잡음이 줄어들어, 더 긴 램프 교체 간격의 결과를 가져옵니다. ▪ 프로젝터에 전원이 들어올 때마다 STANDARD 램프 모드가 내장값으로 작동합니다. LOW 램프가 선택될 때, 내장 STANDARD 램프 모드가 1.5분 안에 LOW 램프 모드로 스위치됩니다. ▪ 램프 모드가 스위치될 때, 영사된 이미지가 깜빡입니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.	
IMAGE REVERSE ...	영사된 이미지를 역으로 사용합니다. 테이블 위에 설치된 프로젝터로 후면 영사를 위해 MIRROR를 선택합니다. 천정 설치 프로젝터로 전면 영사를 위해 MIRROR INVERT를 선택합니다. ▪ BACK COLOR나 MUTE MODE를 IMAGE로 장시간 영사할 때, 나중 이미지가 화면에 지속됩니다. ▪ LAMP MODE의 설정을 자주 변경하지 않도록 합니다. ▪ FEATURE 메뉴에서 패스워드 잠금을 가능하게 하기 위해 PASSWORD FUNCTION이 SPLASH ID SCREEN으로 설정될 때 IMAGE CAPTURE나 SPLASH SCREEN을 설정할 수 없습니다.	

3. 특징

MENU	화면에서 메뉴의 위치 1. (좌측 상단) 또는 2. (우측 하단)를 선택합니다.
POSITION	
EXPAND	이미지 확대를 위해 모드를 선택합니다. 20페이지를 참조합니다.
MODE	
AUDIO	COMPUTER가 소스로 선택될 때 AUDIO IN 단말기에 입력하는 오디오를 출력하기 위해 COMPUTER를 선택합니다.
MODE	VIDEO가 소스로 선택될 때 단말기에 입력되는 오디오 출력을 위해 VIDEO를 선택합니다. 오디오 출력을 위해 MUTE를 선택하지 않습니다.
CINEMA	AUTO를 선택할 때, 필름 소스 신호가 입력될 때, 필름 모드는 자동으로 작동합니다. OFF가 선택될 때, 필름 모드는 작동하지 않습니다.
MODE	
VIDEO	AUTO가 선택될 때, 적절한 비디오 포맷은 입력 신호에 따라 자동으로 선택됩니다. 이미지가 제대로 디스플레이되지 않으면, 원하는 비디오 포맷을 수동으로 선택합니다.
SIGNAL	
SCART	RGB 신호를 출력할 수 있는 SCART 단말기가 장착된 장치가 있는 프로젝터를 연결할 때 ON을 선택합니다.
INPUT	
ANAMORPHIC	편지지상자 이미지의 데이터를 포함하는 DVD 디스크를 재생할 때 UPPER, CENTER, LOWER 사이에서 원하는 위치를 선택합니다.
PASSWORD	패스워드 잠금 모드를 변경하거나 패스워드 잠금을 가능하게 하거나 취소합니다. 자세한 내용은 22 페이지를 참조합니다.
FUNCTION	
LANGUAGE...	메뉴에서 사용되는 언어를 선택합니다. (日本語 / English / Español / Deutsch / Français / Italiano / 中文 / 한국어 / РУССКИЙ / PORTUGUES)
RESET ALL...	메뉴 설정을 리셋합니다. (IMAGE CAPTURE, PASSWORD FUNCTION, LANGUAGE 제외)



- TV60, 480i 신호가 디스플레이될 때만 CINEMA MODE는 조절될 수 있습니다.
- SCART INPUT가 ON으로 설정될 때, 외부 모니터에서 아무것도 일어나지 않습니다.
- SCART INPUT가 ON으로 설정될 때, 정상 컴퓨터 신호가 영사되지 않습니다.
- 이 프로젝터를 SCART 단말기가 장착된 AV 장치에 연결할 때 SCART-BNC(또는 SCART-Mini D-SUB 15P) 케이블을 사용합니다.
- SCART 단말기가 장착된 어떤 AV 장치는 이 프로젝터와 호환 가능하지 않습니다.
- VIDEO SIGNAL을 AUTO로 설정할 때, 이미지는 올바른 색상으로 영사되지 않습니다. 이러한 경우, 입력 신호에 따라 VIDEO SIGNAL 설정이 변경됩니다.
- ANAMORPHIC가 OFF를 제외하고 설정될 때, 키스톤 조절 범위가 한정됩니다.

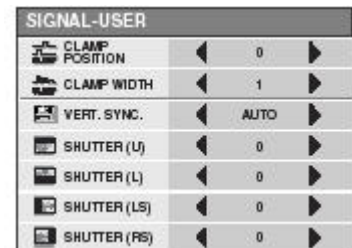
4. SIGNAL

HORIZ.POSITION...	이미지의 수평 위치를 조절합니다.
VERT. POSITION	이미지의 수직 위치를 조절합니다.
FINE SYNC.....	이미지가 흐려지지 않도록 PC 입력 신호로 프로젝터를 동기화합니다.
TRACKING	넓은 줄무늬와 같은 이미지 잡음을 줄입니다.
COMPUTER	구성 비디오 출력 (Y, C _B , C _R)이 장착된 DVD 플레이어에 연결될 때, 프로젝터는 자동으로 설정을 조절합니다. 프로젝터가 RGB 단말기를 가진 장치로 연결될 때, RGB를 수동으로 선택합니다.
INPUT	
HOLD.....	스크린의 위쪽 근처에서 정지할 때 이미지를 조절합니다.



5. SIGNAL - USER (정상 사용에서 조절이 필요하지 않습니다.)

CLAMP POSITION/	
CLAMP WIDTH	영사된 이미지에서 흰색이나 검은색을 수정합니다.
VERT.SYNC.....	부드럽게 가동되지 않을 때 이미지를 조절합니다. 정상 사용을 위해 AUTO를 선택합니다.
SHUTTER(U)	이미지의 위쪽에 잡음이 나타날 때 이미지를 조절합니다.
SHUTTER(L)	이미지의 아래쪽에 잡음이 나타날 때 이미지를 조절합니다.
SHUTTER(LS)	이미지의 좌측에 잡음이 나타날 때 이미지를 조절합니다.
SHUTTER(RS)	이미지의 우측에 잡음이 나타날 때 이미지를 조절합니다.



- SIGNAL-USER 메뉴 설정이 변경되면, 이미지는 제대로 디스플레이되지 않습니다. 이 경우, AUTO POSITION 버튼을 누릅니다.

중요:

- 신호가 제공될 때만 IMAGE, SIGNAL, SIGNAL-USER 메뉴를 설정할 수 있습니다.
- TV60과 TV50은 각각 480i와 576i와 동등합니다. 이들 중 하나를 위한 설정이 자동으로 적용됩니다.

이미지 조절

이미지 조절

IMAGE 메뉴를 사용하여 이미지를 조절할 수 있습니다.



이미지의 흑백 레벨을 조절하기 위해:

IMAGE 메뉴에서 CONTRAST를 조절합니다. ▶버튼을 눌러 대비를 증가시키고 ◀버튼을 눌러 감소시킵니다.

이미지의 밝기 레벨 조절을 위해:

IMAGE 메뉴에서 BRIGHTNESS를 조절합니다. ▶버튼을 눌러 이미지를 밝게 하고 ◀버튼을 눌러 어둡게 합니다.

색상 밀도를 결정하기 위해:

IMAGE 메뉴에서 COLOR를 조절합니다. ▶버튼을 눌러 이미지에서 색상의 양을 증가시키고 ◀버튼을 눌러 감소시킵니다.

이미지의 빨간색-녹색 조절을 위해:

IMAGE 메뉴에서 TINT를 조절합니다. ▶버튼을 눌러 이미지의 녹색의 양을 증가시키고 ◀버튼을 눌러 빨간색의 양을 감소시킵니다.

이미지의 세밀도 조절을 위해:

IMAGE 메뉴에서 SHARPNESS를 조절합니다. ▶버튼을 눌러 이미지를 선명하게 하고 ◀버튼을 이 이미지를 부드럽게 합니다.

색상 매트릭스

이 프로젝터는 각 RGB 색상(빨간색, 녹색, 파란색)과 색상 수정 조절에 의한 중간색(노란색, 청록색, 자홍색)으로 색상 균형을 조절합니다. 색상을 강화하거나 특정 색상 균형이 제대로 조절되지 않을 때 색상 수정 조절을 사용합니다.

1. IMAGE 메뉴에서 COLOR MATRIX를 선택합니다.
2. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 USER 를 선택합니다.
3. ENTER 버튼을 누릅니다.



4. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 원하는 색상을 선택합니다.

- 이미지의 모든 색상 균형을 조절하기 원하면, RGB-TINT를 선택합니다.

5. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 선택된 색상의 색상 균형을 조절합니다.

6. 최적의 조절 결과를 위해 4단계와 5단계를 반복합니다.

7. MENU 버튼을 여러 차례 눌러 메뉴를 끝냅니다.

- 입력 소스가 VIDEO나 COMPUTER일 때, 색상 매트릭스 조절에서 설정 항목은 자동으로 사전에 결정된 값으로 설정됩니다. 이 설정을 수동으로 변경할 수 있습니다.

- 색상 매트릭스 조절을 취소하기 위해, 2단계에서 OFF를 선택합니다.

- 색상 매트릭스 조절을 실행할 때, 메뉴에서 색상은 변합니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.

색상 온도

1. IMAGE 메뉴에서 COLOR TEMP를 선택합니다.

2. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 USER 를 선택합니다.

3. ENTER 버튼을 누릅니다.



4. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택합니다.

5. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 선택된 항목을 조절합니다.

6. 최적의 항목 조절 결과를 위해 4단계와 5단계를 반복합니다.

7. MENU 버튼을 여러 번 눌러 메뉴를 끝냅니다.

색상 온도에 대해

다른 종류의 흰색이 있습니다. 색상 온도는 흰색에서 차이를 보여주는 방법입니다. 낮은 온도의 흰색은 붉게 나타납니다. 색상 온도가 올라갈 때, 흰색은 파랗게 나타납니다. 이 프로젝터는 파란색과 붉은색의 값을 변경하여 이 색상 온도를 조절합니다.

색상 온도를 올리기 위해:

CONTRAST B(blue)를 증가시키고 CONTRAST R(red)를 감소시킵니다.

색상 온도를 낮추기 위해:

CONTRAST B(blue)를 감소시키고 CONTRAST R(red)를 증가시킵니다.

컴퓨터에서 이미지 조절

이 프로젝터는 컴퓨터에서 제공되는 비디오 신호의 포맷을 조절합니다. 그러나, 때때로 이미지는 사용하는 컴퓨터 타입에 따라 제대로 영사되지 않습니다. 컴퓨터에서 이미지가 제대로 영사되지 않을 때, AUTO POSITION 버튼을 누릅니다. (페이지 14를 참조합니다.) 이미지가 제대로 영사되지 않을 경우, 메뉴를 사용하여 컴퓨터에서 이미지를 조절합니다.

XGA60		
SIGNAL		
HORIZ. POSITION	◀ 0 ▶	
VERT. POSITION	◀ 0 ▶	
FINE SYNC.	◀ 0 ▶	
TRACKING	◀ 0 ▶	
COMPUTER INPUT	◀ RGB ▶	
HOLD	◀ ON ▶	
USER	◀ OK ▶	

수평으로 이미지를 이동하기 위해:

SIGNAL메뉴에서 HORIZ.POSITION을 조절합니다.

- ▶ 버튼을 눌러 이미지를 좌측으로 이동합니다.
- ◀ 버튼을 눌러 이미지를 우측으로 이동합니다.

이미지를 수직으로 이동하기 위해:

SIGNAL메뉴에서 VERT.POSITION을 조절합니다.

- ▶ 버튼을 눌러 이미지를 위로 이동합니다.
- ◀ 버튼을 눌러 이미지를 아래로 이동합니다.

이미지가 깜빡이거나 이미지가 초점을 벗어날 때:

SIGNAL 메뉴에서 FINE SYNC.를 조절합니다.

이미지의 위쪽이 정지할 때:

SIGNAL 메뉴에서 HOLD의 설정을 변경합니다. ON 를 선택하고, ENTER 버튼을 누르고 BEGIN이나 END를 조절하여 최소화합니다.

SIGNAL-USER		
CLAMP POSITION	◀ 0 ▶	
CLAMP WIDTH	◀ 1 ▶	
VERT. SYNC.	◀ AUTO ▶	
SHUTTER (U)	◀ 0 ▶	
SHUTTER (L)	◀ 0 ▶	
SHUTTER (LS)	◀ 0 ▶	
SHUTTER (RS)	◀ 0 ▶	

넓은 줄무늬가 나타날 때:

SIGNAL-USER 메뉴에서 CLAMP POSITION이나 CLAMP WIDTH를 조절합니다.

동작이 부드럽지 않을 때:

SIGNAL-USER 메뉴에서 VERT.SYNC를 조절합니다. 정상 사용을 위해 AUTO를 선택합니다.

이미지의 좌측이나 우측에 잡음이 나타날 때:

SIGNAL-USER 메뉴에서 SHUTTER(LS)나 SHUTTER(RS)를 조절합니다.

이미지의 위나 아래 부분에 잡음이 나타날 때:

SIGNAL-USER 메뉴에서 SHUTTER(U)나 SHUTTER(L)을 조절합니다.

중요:

정상 사용을 위해 SIGNAL-USER 메뉴에서 설정을 변경하지 않도록 합니다.

간단한 조절 방식

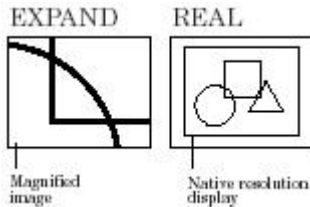
1. SIGNAL 메뉴에서 HORIZ.POSITION을 선택한다.
2. ◀또는 ▶ 버튼을 눌러 수평 시작 위치를 조절합니다. (또는 이미지의 좌측)
3. SIGNAL 메뉴에서 TRACKING을 선택합니다.
4. ◀또는 ▶ 버튼을 눌러 수평 끝 위치를 조절합니다. (또는 이미지의 우측)
5. 최적의 조절 결과를 위해 1에서 4단계를 반복합니다.
6. SIGNAL 메뉴에서 VERT.POSITION을 선택합니다.
7. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 수직 시작 위치를 조절합니다. (또는 이미지의 위쪽 가장자리)

향상된 기능

Expand

리모콘에서 EXPAND 버튼을 눌러 자세히 보기 위한 이미지를 확대할 수 있습니다. REAL 모드에서 원래 크기로 이미지를 볼 수 있습니다.

- EXPAND 모드는 비디오나 S-video 신호로 작동하지 않습니다.
- EXPAND 모드가 몇 가지 입력 신호로 기능하지 않습니다. 자세한 내용은 31페이지를 참조합니다.



Still

임시로 이미지에서 동작을 정지하기 위해 (또는 스틸 이미지를 디스플레이하기 위해):

리모콘에서 STILL 버튼을 누릅니다.

- ♦ 이미지가 임시로 정지합니다.

이미지에서 동작을 다시 시작하기 위해:

리모콘에서 다시 STILL 버튼을 누릅니다.

EXPAND나 REAL 모드를 선택하기 위해:

1. MENU 버튼을 누릅니다.
2. ◀ 또는 ▶를 눌러 FEATURE 메뉴를 선택합니다.
3. ENTER 버튼을 누릅니다.
4. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 EXPAND MODE를 선택합니다.
5. ◀ 또는 ▶를 눌러 EXPAND나 REAL을 선택합니다.
6. MENU 버튼을 두 번 눌러 메뉴를 끝냅니다.

EXPAND 모드를 사용하기 위해:

1. EXPAND 버튼을 누릅니다.
 - 리모콘에서 ▲, ▼, ◀, ▶ 버튼을 눌러 확대되는 영역을 선택할 수 있습니다.
 - + 또는 - 버튼을 눌러 선택된 영역의 확대를 변경할 수 있습니다.
2. EXPAND 버튼을 다시 눌러 EXPAND 모드를 끝냅니다.
 - 일반 동작 화면이 나타납니다.

중요:

- EXPAND 모드에서, 음량을 조절할 수 없습니다.

REAL 모드를 사용하기 위해:

1. EXPAND 버튼을 누릅니다.
 - REAL 모드에서, 미세 조절을 위해 리모콘의 ◀ 또는 ▶ 버튼을 누릅니다.
 - REAL 모드에서, AUTO POSITION 버튼이 기능을 하지 않습니다. 이 버튼을 누를 때, 금지 표시(ⓧ)가 화면에 나타납니다.
2. 다시 EXPAND 버튼을 눌러 REAL 모드를 끝냅니다.
 - 일반 동작 화면이 나타납니다.

시작과 mute 동안 디스플레이되는 이미지 설정

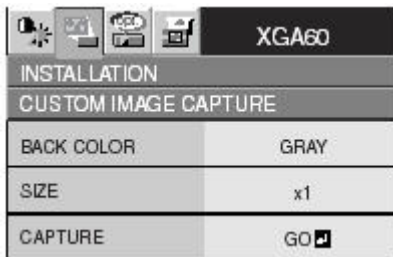
시작 화면(splash 화면)으로 원하는 이미지를 디스플레이할 수 있습니다. 메뉴를 사용할 경우, 비디오가 mute이거나 신호가 제공되지 않는 동안 디스플레이되는 배경으로 이러한 이미지를 사용할 수도 있습니다.

중요:

- 패스워드 잠금을 가능하게 하기 위해, FEATURE 메뉴에서 PASSWORD FUNCTION이 SPLASH ID SCREEN으로 설정할 때 IMAGE CAPTURE를 설정할 수 없습니다.

설정 과정

1. COMPUTER/COMPONENT VIDEO IN 단말기에 적용되는 이미지 선택을 위해 COMPUTER 버튼을 누릅니다.
2. 원하는 이미지를 디스플레이합니다.
3. INSTALLATION 메뉴를 디스플레이합니다.
4. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 IMAGE CAPTURE를 선택합니다.
5. ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 설정 메뉴가 디스플레이됩니다.



배경 색상 설정

(이미지 크기를 x1이나 x2로 설정할 경우만 배경 색상을 설정한다.)

6. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 BACK COLOR를 선택합니다.
7. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 배경에 대한 원하는 색상(회색, 빨간색, 녹색, 파란색, 검은색, 흰색, 빨간색50%, 녹색50%, 파란색50%)을 선택합니다.

이미지 크기 설정

8. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 SIZE를 선택합니다.
9. ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 x1, x2, FULL을 선택합니다.

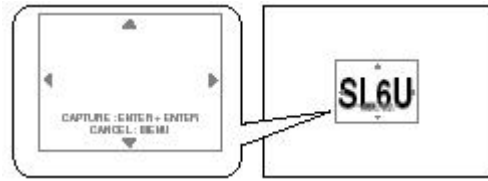


이미지 캡처

10. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 CAPTURE를 선택합니다.

11. ENTER 버튼을 누릅니다.

- 빨간색 프레임이 나타납니다. (빨간색 프레임의 크기는 295x222픽셀입니다.)



12. 이미지가 빨간색 프레임에 머물도록 캡처되는 이미지의 크기를 조절합니다.

- ▲, ▼, ◀, ▶ 버튼을 눌러 빨간색 프레임을 이동합니다.
- 화면 밖으로 빨간색 프레임을 이동할 수 없습니다.



13. ENTER 버튼을 두 번 누릅니다.

- 이미지 캡처가 시작됩니다.
- MENU 버튼을 눌러 과정을 취소합니다.



- 이미지 캡처를 마칠 때, 캡처된 이미지가 3초간 디스플레이됩니다.

중요:

- 원래 시작 화면으로 새로운 시작 화면을 되돌릴 수 없습니다. (FEATURE 메뉴에서 RESET ALL을 선택할 때도, 공장 내장 화면은 더 이상 이용 불가능합니다.) 시작 화면을 다시 변경하기 원할 때, 다른 이미지를 캡처합니다.
- 캡처된 이미지가 다음 시작에서 디스플레이됩니다. 캡처된 이미지가 디스플레이되지 않으면, INSTALLATION 메뉴에서 SPLASH SCREEN의 설정이 OFF가 아닌지 확인합니다.(16페이지를 참조합니다.)
- 비디오가 mute인 동안 캡처된 이미지를 디스플레이하기 위해, INSTALLATION 메뉴에 있는 MUTE MODE를 IMAGE로 설정합니다. (16페이지를 참조합니다.)
- INSTALLATION 메뉴에서 BACK COLOR가 IMAGE로 설정될 때, 캡처된 이미지는 신호가 제공되지 않는 동안 디스플레이됩니다.
- 어떤 이미지는 신호 타입으로 제대로 캡처되지 않을 수 있습니다.

패스워드 기능

이 프로젝터는 특정 사용자 이외의 제한과 어린이에 의한 오작동을 막도록 설계되어 있는 패스워드 기능이 장착되어 있습니다. 패스워드 기능은 다음과 같은 3가지 모드가 있습니다.

DISPLAY INPUT..... 프로젝터에 전원이 들어올 때, 시작 화면(또는 Splash 화면)이 나타나고 패스워드가 입력될 때까지 화면에 나타납니다. 패스워드가 입력될 때, 시작 화면은 일반 동작 화면으로 스위치됩니다.

MENU ACCESS 프로젝터에서 POWER 버튼을 제외한 모든 버튼은 사용 불가능합니다. (리모콘에서 버튼은 가능합니다.) 지정된 사용자 이외의 동작을 제한하거나 어린이의 오작동을 차단하기 위한 방법으로 이 모드를 사용할 수 있습니다.

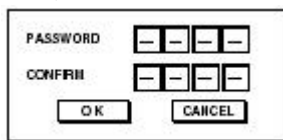
SPLASH ID SCREEN... 메뉴에서 IMAGE CAPTURE와 SPLASH SCREEN이 이용 불가능합니다. SPLASH SCREEN이 자동으로 ON으로 설정됩니다.

패스워드 기능을 가능하게 하기 위해:

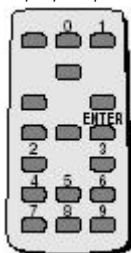
1. FEATURE 메뉴를 디스플레이합니다.
2. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 PASSWORD FUNCTION을 선택합니다.
3. DISPLAY INPUT , MENU ACCESS , SPLASH ID SCREEN  사이에서 모드를 변경하기 위해 ► 버튼을 누릅니다.
 - 패스워드가 이미 설정될 때, 모드는 변경될 수 없습니다. 이러한 경우, ENTER 버튼을 눌러 패스워드 기능을 취소하고 다시 시도합니다.
4. ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 패스워드 기능 설정을 위한 화면이 나타납니다.:



5. ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 패스워드 입력을 위한 화면이 나타납니다.



6. 아래에서 보는 바와 같이 리모콘에서 숫자 버튼을 사용하여 4자리 패스워드를 입력합니다.

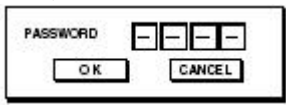


- 패스워드 입력에 대한 화면이 디스플레이되는 동안, POWER 버튼을 제외한 제어판에서 모든 버튼이 기능을 하지는 않는다.
7. 동일한 과정을 사용하여 확인을 위한 패스워드를 다시 입력합니다.
 8. OK를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 입력된 패스워드가 맞지 않으면, 에러 메시지가 나타납니다.
 - 과정을 취소하기 위해, ► 버튼을 누르고, CANCEL을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 - MENU 버튼을 눌러 과정을 취소할 수 있습니다.

패스워드 기능을 취소하기 위해:

1. FEATURE 메뉴를 디스플레이합니다.
2. ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 PASSWORD FUNCTION을 선택합니다.
3. ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 패스워드 기능 취소를 위한 화면이 나타납니다.



4. ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 패스워드 입력을 위한 화면이 나타납니다.
- 
5. 리모콘에서 숫자 버튼을 사용하여 4자리 패스워드를 입력합니다.
 6. OK를 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 - 틀린 패스워드를 입력할 경우, 에러 메시지가 나타납니다.
 - 과정을 취소하기 위해, ► 버튼을 누르고, CANCEL을 선택하고 ENTER 버튼을 누릅니다.
 - MENU 버튼을 눌러 과정을 취소할 수 있습니다.

중요:

- 패스워드를 잊은 경우, 패스워드 기능을 취소하기 위해 3초간 동시에 제어판에서 MENU와 ENTER 버튼을 누릅니다.

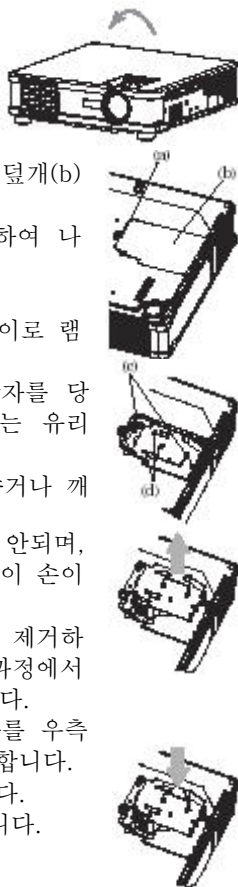
램프 교체

램프는 LCD 패널에서 이미지를 영사하도록 설계되어 있습니다. 더 이상 기능을 하지 않을 때, 새것으로 교체합니다.

주의:

- 프로젝터를 사용하고 나서 즉시 램프를 제거하지 않도록 합니다. 사용 후에는 램프가 매우 뜨거우므로 화상을 입을 수 있습니다.
- 램프를 교체하기 전에, POWER 버튼을 눌러 램프 전원을 차단하고 LCD 패널이 식을 때까지 2분 정도 기다립니다. 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 램프가 완전히 냉각될 때까지 1시간 정도 기다립니다.
- 교체를 제외하고 램프를 제거하지 않도록 합니다. 부주의한 관리는 화재나 손상의 원인이 될 수 있습니다.
- 램프를 직접 만지지 않도록 합니다. 깨지거나 다칠 수 있습니다.
- 프로젝트에 램프 뚜껑 나사를 떨어뜨리지 않도록 주의합니다. 또한 화재나 전기 충격의 원인이 되므로 내부에 깨질 수 있는 물체나 금속을 두어서는 안됩니다. 내부에 물체가 떨어지며, 플러그를 뽑고 판매처에 문의합니다.
- 고장이나 화재를 막기 위해 안전하게 램프를 설치합니다.
- 램프가 깨지면, 작은 유리 조각이 그릴에 떨어지고 프로젝트나 램프 상자에 조각이 남을 수 있습니다. 램프 상자를 꺼낼 때, 프로젝터를 떨어뜨리지 않도록 주의해서 램프 상자를 관리합니다.
- 램프가 깨지면, 램프 상자를 흔들거나 제거 후에 얼굴 앞에 두지 않도록 합니다. 유리 조각이 떨어지면 눈에 상처를 줄 수 있습니다.

1. 프로젝터를 부드럽게 뒤집습니다.
2. Phillips 드라이버(+)를 사용하여 나사(a)를 풀고 램프 덮개(b)를 제거합니다.
3. Phillips 드라이버(+)를 사용하여 나사(c)를 느슨하게 합니다.
4. 손잡이를 당깁니다.
5. 프로젝터를 다루는 동안 손잡이로 램프 상자를 당깁니다.
- 프로젝트에서 천천히 램프 상자를 당깁니다. 빠르게 당기면, 램프는 유리 조각을 떨어뜨릴 수 있습니다.
- 제거된 램프 상자에 액체를 쏟거나 깨지기를 쉬운 물체를 놓아서는 안되며, 상해나 화재를 막기 위해 어린이 손이 닿지 않도록 합니다.
- 나사(d)를 제거하지 않습니다. 제거하면, 램프가 상자에서 꺼내는 과정에서 떨어져 램프가 깨질 수 있습니다.
6. 프로젝트에 새로운 램프 상자를 우측으로 회전하여 안전하게 로드합니다.
7. 원래 위치로 손잡이를 놓습니다.
- 손잡이가 잠겨 있는지 확인합니다.



8. Phillips 드라이버(+)를 사용하여 나사를 고정합니다.
9. Phillips 드라이버(+)를 사용하여 나사(a)를 고정하여 램프 덮개를 고정합니다.



램프 동작 시간 리셋

전원 코드 플러그를 꽂고, 램프에 전원을 넣고, 약 3초간 제어판에서 POWER 버튼, ◀, ▶ 버튼을 눌러 램프 동작 시간을 리셋합니다.

중요:

- 동시에 3개의 버튼을 누르지 않으면, 램프 동작은 리셋되지 않습니다.
- STATUS 표시기가 2번 깜빡이고 램프 동작 시간이 성공적으로 리셋되는지 확인합니다.
- 램프 덮개가 안전하게 부착되지 않으면 프로젝트에 전원이 들어오지 않습니다.
- 램프를 교체할 때마다 램프 동작 시간을 리셋합니다.
- 램프를 교체하지 않을 경우, 램프 동작 시간을 리셋하지 않도록 합니다.

주의:

- 램프는 깨지기 쉽습니다. 깨지면, 유리 조각에 다치지 않도록 주의합니다.
- 새로운 램프는 판매처에 문의합니다.

램프 교체 간격

램프 교체의 바람직한 간격은 약 2000시간입니다. 이러한 간격은 동작 환경에 따라 다르며 2000시간보다 짧아질 수 있습니다. 발광과 색상 밝기 감소는 램프 교체가 필요함을 표시합니다. 램프 동작 시간이 1500시간*1을 초과할 때, 표시기는 녹색과 빨간색을 깜빡이고, (램프에 불이 들어오는 동안; 램프에 불이 들어오지 않을 때, 표시기에 빨간색만 들어옵니다.) 램프 교체 메시지가 램프에 전원이 들어올 때마다 1분 동안 화면에 나타납니다. 약 1900*1시간 동안 램프가 사용될 때, 교체 메시지(LAMP:>1900H)는 10시간마다 1분간 화면에 나타납니다.

램프 동작 시간이 2000시간*1*2을 초과할 때, 프로젝트 전원이 자동으로 차단되고 램프가 교체될 때까지 사용할 수 없으며 램프 동작 시간이 리셋됩니다.

*1 INSTALLATION 메뉴의 LAMP MODE가 STANDARD로 설정될 때

*2 LAMP MODE가 LOW로 설정될 때, 이 기간은 5000시간으로 확장됩니다.

주의:

- 이 프로젝트는 수은을 포함하는 램프를 사용합니다. 램프가 있는 프로젝트나 램프의 폐기는 환경 규정을 따릅니다. 폐기나 재활용 정보는 지역 판매처나 Electronic Industries Alliance: www.eiae.org (미국에서)에 문의합니다.

관리

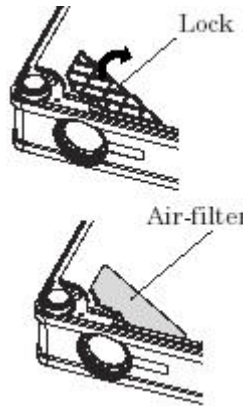
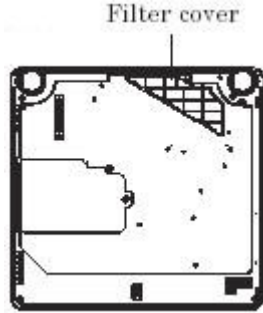
주의:

프로젝터에서 관리 실행 전에 램프 전원을 차단하고 벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑았는지 확인합니다.

공기 필터 크리닝하기

공기 필터를 자주 닦습니다.(한 달에 한번) 필터나 환기구에 먼지가 쌓이면, 프로젝터 내부 온도가 올라가서 부품 내부 위험과 팬 수명 단축과 같은 문제가 야기됩니다.

- 프로젝터 내부 온도가 올라갈 때, STATUS 표시기 주황색이 깜빡이고 램프 전원이 차단됩니다.
- 1. 프로젝터를 뒤집고 화살표 방향으로 필터 덮개를 올립니다.
- 2. 공기 필터를 제거합니다.
- 3. 공기 필터를 닦거나 새로운 필터로 교체합니다.
 - 필터를 닦기 위해 물이나 중성세제를 사용합니다. 필터를 행구고 완전히 건조합니다.
- 4. 공기 필터를 부착합니다.
- 5. 프로젝터에 필터 덮개를 부착합니다.
 - 이동없이 공기 필터가 제대로 부착되어 있는지 확인합니다.



중요:

- 필터가 위험하거나 너무 더러워지면, 새로운 필터로 변경합니다. 새로운 필터를 판매처에 문의합니다.
- 프로젝터는 공기 필터 덮개가 제대로 부착되지 않은 경우, 전원이 들어오지 않습니다.

주의:

공기 필터가 있는 프로젝터를 사용하는지 확인합니다. 그렇지 않다면, 화재나 고장의 원인이 되는 프로젝터 내부에 먼지가 생깁니다.

프로젝터와 환기 슬롯 크리닝

부드러운 천을 사용하여 프로젝터와 환기 그릴을 닦습니다. 그릴이 더러울 때, 중성세제가 묻은 부드러운 천으로 닦아주고 나서, 마른 천으로 닦습니다.

프로젝터 표면이 왜곡되는 것을 막기 위해:

- 프로젝터 위나 내부에 살충제를 뿌리지 않도록 합니다.
- 벤젠이나 신나를 사용하지 않습니다.
- 고무나 플라스틱 물질이 프로젝터에 접촉하지 않도록 합니다.

렌즈 닦기

표준 렌즈 크리닝 솔이나 렌즈 닦는 액체가 묻은 렌즈 휴지를 사용합니다. 렌즈 표면은 깨지기 쉽습니다. 바람직한, 마찰이 없는 렌즈 크리닝 물질만 사용합니다. 손가락으로 렌즈를 접촉하지 않도록 합니다.

문제 해결

다음에서는 사용자가 만날 수 있는 일반적인 문제에 대한 해결책입니다. 판매처에 문의하기 전에 다음 표를 참조합니다.

이미지가 화면에 영사되지 않습니다.

문제	원인과 해결책																					
전원이 들어오지 않습니다.	표시기의 상태를 확인합니다.																					
	<table><tr><th>전원</th><th>상태</th><th>해결책</th></tr><tr><td> Off</td><td> Off</td><td> - 전원 코드를 프로젝터에 연결합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 연결합니다. </td></tr><tr><td> Steady red</td><td> Off</td><td> - 공기 흡입구나 배출 그릴을 물체가 차단하면, 이것을 치우고 다음을 실행합니다. - 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. - 프로젝터가 냉각되었는지 확인합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 꽂습니다. - POWER 버튼을 누릅니다. </td></tr><tr><td> Blinking orange</td><td></td><td> - 물체가 공기 흡입구나 배출 그릴을 차단하면, 치웁니다. - 열기에서 나오는 뜨거운 공기에 공기 배출 그릴을 노출하지 않도록 합니다. - 필터에 먼지가 끼여 있는지 확인합니다. → 먼지가 막히면, 필터를 닦습니다.(24페이지를 참조합니다.) </td></tr><tr><td> Blinking green</td><td></td><td> - STATUS 표시기가 깜빡이기를 정지하고 나서, POWER 버튼을 누릅니다. - 팬이 회전하는 동안, 전원 코드 플러그를 뽑을 경우, 다음에 전원 코드에 플러그를 꽂을 때, 램프에 1분 정도 전원이 들어오지 않습니다. - 불이 꺼지고 나서 램프는 다시 1분간 불이 들어오지 않습니다. - POWER 버튼을 여러 번 누릅니다. </td></tr><tr><td> Steady red</td><td></td><td> - 램프를 교체합니다.(램프 수명이 다 되어 갑니다.) </td></tr><tr><td> Blinking red / green</td><td> Off</td><td> - 바닥에 램프 덮개를 부착합니다. </td></tr></table>	전원	상태	해결책	 Off	 Off	- 전원 코드를 프로젝터에 연결합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 연결합니다.	 Steady red	 Off	- 공기 흡입구나 배출 그릴을 물체가 차단하면, 이것을 치우고 다음을 실행합니다. - 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. - 프로젝터가 냉각되었는지 확인합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 꽂습니다. - POWER 버튼을 누릅니다.	 Blinking orange		- 물체가 공기 흡입구나 배출 그릴을 차단하면, 치웁니다. - 열기에서 나오는 뜨거운 공기에 공기 배출 그릴을 노출하지 않도록 합니다. - 필터에 먼지가 끼여 있는지 확인합니다. → 먼지가 막히면, 필터를 닦습니다.(24페이지를 참조합니다.)	 Blinking green		- STATUS 표시기가 깜빡이기를 정지하고 나서, POWER 버튼을 누릅니다. - 팬이 회전하는 동안, 전원 코드 플러그를 뽑을 경우, 다음에 전원 코드에 플러그를 꽂을 때, 램프에 1분 정도 전원이 들어오지 않습니다. - 불이 꺼지고 나서 램프는 다시 1분간 불이 들어오지 않습니다. - POWER 버튼을 여러 번 누릅니다.	 Steady red		램프를 교체합니다.(램프 수명이 다 되어 갑니다.)	 Blinking red / green	 Off	바닥에 램프 덮개를 부착합니다.
	전원	상태	해결책																			
	 Off	 Off	- 전원 코드를 프로젝터에 연결합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 연결합니다.																			
	 Steady red	 Off	- 공기 흡입구나 배출 그릴을 물체가 차단하면, 이것을 치우고 다음을 실행합니다. - 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. - 프로젝터가 냉각되었는지 확인합니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 꽂습니다. - POWER 버튼을 누릅니다.																			
	 Blinking orange		- 물체가 공기 흡입구나 배출 그릴을 차단하면, 치웁니다. - 열기에서 나오는 뜨거운 공기에 공기 배출 그릴을 노출하지 않도록 합니다. - 필터에 먼지가 끼여 있는지 확인합니다. → 먼지가 막히면, 필터를 닦습니다.(24페이지를 참조합니다.)																			
	 Blinking green		- STATUS 표시기가 깜빡이기를 정지하고 나서, POWER 버튼을 누릅니다. - 팬이 회전하는 동안, 전원 코드 플러그를 뽑을 경우, 다음에 전원 코드에 플러그를 꽂을 때, 램프에 1분 정도 전원이 들어오지 않습니다. - 불이 꺼지고 나서 램프는 다시 1분간 불이 들어오지 않습니다. - POWER 버튼을 여러 번 누릅니다.																			
 Steady red		램프를 교체합니다.(램프 수명이 다 되어 갑니다.)																				
 Blinking red / green	 Off	바닥에 램프 덮개를 부착합니다.																				
	<table><tr><td> Steady or Blinking</td><td> 벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 판매처에 문의합니다. </td></tr></table>	 Steady or Blinking	벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 판매처에 문의합니다.																			
 Steady or Blinking	벽면 콘센트에서 전원 코드를 뽑고 판매처에 문의합니다.																					
이미지가 스크린에 영사되지 않습니다.	- MUTE 버튼을 눌러 AV mute를 취소합니다. - 렌즈 뚜껑을 제거합니다. - 램프에 불이 들어오는데 약 1분 정도 소요됩니다. - 드문 경우지만, 램프에 불이 들어오지 않습니다. 이러한 경우, 몇 분 정도 기다리고 다시 램프에 불을 켭니다. - 램프가 완전히 냉각되기 전에 프로젝터 전원을 차단할 경우, 팬은 회전을 시작하고 POWER 버튼은 다음에 콘센트에 전원 코드를 꽂을 때 기능을 하지 않습니다. 팬이 정지하기를 기다렸다가 POWER 버튼을 눌러 램프에 다시 전원을 넣습니다. - FEATURE 메뉴에서 SCART INPUT를 OFF로 설정합니다.(17페이지를 참조합니다.) - 필터가 깨끗한지 확인합니다. (24페이지를 참조합니다.) - 램프 덮개가 닫혀 있는지 확인합니다. - 외부 장치에 연결된 케이블이 깨지지 않았는지 확인합니다. - 확장 코드를 사용할 때, 제공되는 케이블로 교체하고 어떤 이미지가 제대로 영사되는지 확인합니다. 이미지가 제대로 영사되면, 확장 코드로 RGB 신호 증폭기를 사용합니다.																					
이미지가 갑자기 사라집니다.	- 공기 흡입구나 배출 그릴이 차단됩니다. (이 때, STATUS 표시기는 주황색을 깜빡입니다.) → 공기 흡입구나 배출 그릴을 차단하는 물체를 제거하고 다음을 실행합니다. - 공기 흡입구나 배출 팬이 정지하기를 기다립니다. (또는 STATUS 표시기 불이 꺼지기를 기다립니다.) - 벽면 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. - 약 10분 정도 기다립니다. - 전원 코드를 벽면 콘센트에 꽂습니다. - POWER 버튼을 누릅니다. - STATUS 표시기가 빨간색을 깜빡일 때, 램프가 교체되었는지 나타냅니다. 이 경우 램프를 교체합니다.																					

“NO SIGNAL” 이 디스플레이됩니다.	- 연결된 장치에 전원을 넣거나, 연결된 장치에 문제가 있는지 확인합니다. - 외부 장치가 신호를 출력하는지 확인합니다. (외부 장치가 노트북 컴퓨터일 때 주의합니다.) - 외부 장치에 연결된 케이블에 결함이 없는지 확인합니다. - 올바른 단말기를 사용하여 프로젝터가 외부 장치에 연결되어 있는지 확인합니다. - 연결된 장치가 입력 소스로 제대로 선택되어 있는지 확인합니다. - 확장 코드가 사용될 때, 제공되는 케이블로 교체하고 어떤 이미지가 제대로 영사되는지 확인합니다. 이미지가 제대로 영사되면, 확장 코드로 RGB 신호 증폭기를 사용합니다.
패스워드 입력을 위한 화면이 나타납니다.	FEATURE 메뉴에서 PASSWORD FUNCTION이 DISPLAY INPUT로 설정되어 패스워드 잠금이 가능합니다. → 패스워드를 입력하거나 프로젝터의 관리 책임자에게 문의합니다. (22페이지를 참조합니다.)

이미지가 제대로 영사되지 않습니다.

문제	원인과 해결책
영사된 이미지가 흔들립니다. 영사된 이미지가 옮겨집니다.	- 외부 장치에 연결된 케이블이 중단되지 않았는지 확인합니다. - 외부 장치의 커넥터로 케이블의 플러그를 연결합니다. - AUTO POSITION 버튼을 누릅니다. - 어떤 컴퓨터는 드문 경우지만 사양 이외의 신호를 출력합니다. SIGNAL 메뉴를 조절합니다. (19 페이지를 참조합니다.)
영사된 이미지가 왜곡됩니다.	서로 직각이 되도록 프로젝터와 화면을 조절합니다. (12 페이지를 참조합니다.)
영사된 이미지가 어둡습니다.	- IMAGE 메뉴에서 BRIGHTNESS를 조절합니다. (18 페이지를 참조합니다.) - 램프를 교체합니다. (23 페이지를 참조합니다.)
영사된 이미지가 흐릿합니다.	- 초점을 조절합니다. (13 페이지를 참조합니다.) - 렌즈를 닦아줍니다. - 리모콘에서 ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 깜빡임을 없앱니다. - IMAGE 메뉴에서 BRIGHTNESS와 CONTRAST를 조절합니다. (18 페이지를 참조합니다.) - 서로 직각이 되도록 프로젝터와 스크린을 조절합니다. (12 페이지를 참조합니다.)
나중 이미지가 화면에 지속됩니다.	모든 밝은 이미지를 계속 영사하여 이 현상을 향상시킵니다. (고정 이미지가 장시간 화면에 계속 디스플레이되면 화면에서 나중 이미지가 지속되는 “image burn-in” 현상이 일어납니다.)
빨간색, 파란색, 녹색 점이 영사된 이미지에 나타납니다. 검은색 점이 영사된 이미지에 나타납니다.	이 현상은 LCD 프로젝터에 독특하며 제품 기능 고장이 아닙니다. (작은 픽셀이 on이거나 off이며, 이것은 기능 고장이 아닙니다. 99.99% 이상의 픽셀이 효과가 없습니다.)
Fine streak 방식이 영사된 이미지에 나타납니다.	화면 간섭으로 발생하며 제품 고장이 아닙니다. 스크린을 변경하고 프로젝터의 초점을 다시 조절합니다.
영사된 이미지(또는 오디오)에 파장이 나타나고 왜곡됩니다.	- 외부 장치의 커넥터로 케이블의 플러그를 연결합니다. - 라디오파를 간섭하는 기기에서 프로젝터를 먼 곳에 놓습니다. - 키스톤 조절이 실행될 때, 이미지는 입력 신호 타입으로 제대로 디스플레이되지 않습니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다. 이 경우, 키스톤 수정의 양은 가능하면 작도록 키스톤을 다시 조절합니다.
영사된 이미지에서 기울기가 수정되지 않습니다.	- SIGNAL 메뉴에서 COMPUTER INPUT이 제대로 설정되어 있는지 확인합니다. (페이지 17을 참조합니다.) - 외부 장치에 연결된 케이블이 깨지지 않았는지 확인합니다.
컴퓨터에서 제공되는 이미지에서 동작 영역이 디스플레이되지 않습니다.	이것은 사용되는 컴퓨터로 인한 것입니다. 컴퓨터 제조사에 문의합니다.
영사된 이미지가 선명하지 않습니다.	- 프로젝터 해상도로 컴퓨터의 출력 해상도를 일치시킵니다. 컴퓨터의 출력 해상도 변경 방식에 대해서는, 컴퓨터 제조사에 문의합니다. (31 페이지를 참조합니다.) - 키스톤 조절 동안 어떤 이미지와 텍스트는 흐리게 나타납니다. 이 경우, 키스톤 조절을 적용하지 않고 프로젝터를 사용합니다. (12 페이지를 참조합니다.)

그 외

문제	원인과 해결책
뜨거운 공기가 공기 배출 그릴에서 나옵니다.	이 공기는 프로젝터 내부의 환기의 결과로 나옵니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.
오디오가 출력되지 않습니다.	음량이 낮게 설정되어 있지 않은지 확인합니다.
메뉴가 사용될 수 없습니다.	- 프로젝터 내부에서 마이크로컴퓨터는 잠음으로 제대로 기능을 하지 않습니다. → POWER 버튼을 눌러 램프 전원을 차단하고 콘센트에서 전원 코드 플러그를 뽑습니다. 약 10분 정도 기다리고, 전원 코드를 다시 꽂습니다.
“TEMPERATURE!!”가 디스플레이됩니다.	- 이 표시는 실내 온도가 높을 때 나타납니다. 실내 온도가 높으면, 램프 불이 꺼집니다. → 실내 온도에서 상승의 원인을 제거합니다. - 공기 흡입이나 배출 그릴이 차단될 때 이 표시가 나타납니다. 계속 차단될 때, 램프는 꺼집니다. → 공기 흡입이나 배출 그릴을 차단하는 물체를 제거합니다. 필터를 닦습니다. (24페이지를 참조합니다.)
 표시가 나타납니다.	비효율적인 동작이 실행될 때 이 표시가 나타납니다. 이것은 제품 기능 고장이 아닙니다.
원격 제어가 기능을 하지 않습니다.	- 배터리가 원격 제어에 로드되었는지, 배터리가 약한지 확인합니다. (8 페이지를 참조합니다.) - 원격 제어 센서가 직사광선이나 형광등에 노출되지 않았는지 확인합니다. (8 페이지를 참조합니다.) - 동작 범위 안에서 제어판을 사용합니다. (8 페이지를 참조합니다.) - 프로젝터에서 최소 10cm 정도 떨어진 곳에서 리모콘을 사용합니다.
제어판에서 버튼 (POWER 버튼 제외)이 기능을 하지 않습니다.	- FEATURE 메뉴에서 PASSWORD FUNCTION이 MENU ACCESS로 설정되어 패스워드 잠금이 가능합니다. → 패스워드 잠금을 취소하거나 프로젝터 관리 책임자에게 문의합니다. (22 페이지를 참조합니다.)

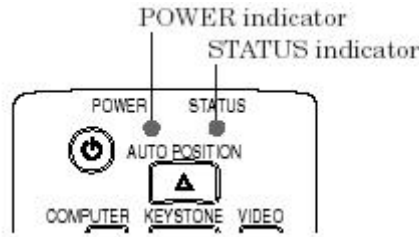
램프를 교체하고 나서 아래 문제가 발생하면, 다음을 확인합니다.

문제	원인과 해결책
전원이 들어오지 않습니다.	- 바닥에 램프 덮개를 제대로 부착합니다. - 램프 동작 시간을 리셋합니다. (23 페이지를 참조합니다.)
STATUS 표시기가 깜빡입니다.	램프 동작 시간을 리셋합니다. (23 페이지를 참조합니다.)

표시기

이 프로젝터는 2개의 표시기가 있으며, 각각은 프로젝터의 동작 상태를 보여줍니다.

다음은 가능한 문제에 대한 해결책을 제공합니다. 문제가 지속되면, 프로젝터 전원을 차단하고 판매처에 문의합니다.



정상 상태

전원	상태	조건	주의
Steady red	Off	Stand-by	
Steady green	Blinking green	Lamp Stand-by (약 1분)	POWER 버튼은 on과 off 사이에서 스위치로 사용될 수 없습니다.
Steady green	Steady green	전원이 들어옵니다. (정상 동작)	

비정상 상태

전원	상태	조건	주의
Steady green or Steady red	Blinking orange	비정상 온도 ♦ 환기 그릴은 먼지로 막혀 있습니다. ♦ 실내 온도가 높습니다.	♦ 환기 그릴과 필터를 닦습니다. ♦ 프로젝터를 시원한 곳으로 이동합니다.
Steady red	Blinking green	보호 회로가 작동하거나 램프가 비정상 상태에 놓입니다.	♦ STATUS 표시기 불이 꺼질 때까지 기다리고 나서 POWER 버튼을 누릅니다. ♦ 위의 해결책이 효과가 없다면, 램프를 교체합니다.
Steady green	Blinking green/red	램프 동작 시간 경고. (전원이 들어오는 동안 전체 램프 동작 시간이 1500시간*에 도달했습니다.)	램프를 교체합니다. 이 문제가 발생하면 새 램프로 교환합니다.
Steady red	Blinking red	램프 동작 시간 경고. (전원이 들어오는 동안 전체 램프 동작 시간이 1500시간*에 도달했습니다.)	
Steady red	Steady red	램프 동작 시간 경고. (전원이 들어오는 동안 전체 램프 동작 시간이 2000시간*에 도달했습니다.)	
Blinking green/red	Off	램프 덮개가 닫히지 않습니다.	덮개를 제대로 닫습니다.
Blinking green/red	Steady or Blinking	비정상	판매처에 문의합니다.

* INSTALLATION 메뉴의 LAMP MODE가 STANDARD로 설정될 때, LOW로 설정할 때, 기간이 연장됩니다.

사양

타입	LCD 프로젝터
모델	SL6U
전원 공급 장치	100-240V AC, 50/60Hz
입력	2.9A
LCD 패널	0.6인치 LCD 패널: 3조각(R, G, B에 대해) 픽셀 800x600=480000 픽셀 전체 1440000픽셀 실제 픽셀 속도: 99.99% 이상(각 패널)
색상	16770000 색상
영사 렌즈	F=1.6-1.9, f=19-22mm
소스 램프	200W
그림 크기	40-300 인치 (4:3)
PC 호환성	해상도: 640x400(Expand) - 800x600(Real)- 1024x768(Compress) Sync on Green 이용 가능
비디오 호환성	NTSC/NTSC 4.43/PAL(PAL-M, N 포함) / SECAM, PAL-60 Component Video (DVD/HDTV) (480i, 576i, 480p, 576p, 1080i, 720p)
오디오 출력	2W Mono
스피커	타원 타입(16Ω2W) x 1
S-video 입력	Luminance signal: 1.0Vp-p 75Ω (negative sync.) Chroma signal: 0.286Vp-p 75Ω (burst signal)
비디오 입력	1.0Vp-p 75Ω (negative sync)
오디오 입력	300mVrms, 10kΩ 이상
아날로그 RGB 입력	RGB: 0.7Vp-p 75Ω (negative sync.) Y _P P _R /Y _C B _C R : Y:1.0Vp-p (negative sync.) P _B P _R /C _B C _R : 0.7Vp-p HD/CS: TTL level (positive or negative) VD: TTL level (positive or negative)
제어 커넥터	직렬(8-핀 커넥터) RS-232C 표준, USB 단말기
외관 규격	275x70x261mm (넓이x높이x깊이)
무게	약 2.7kg
전원 코드 길이	114인치 (2.9m)
온도, 습도	+ 41°F(+ 5℃)~+ 95°F(+ 35℃), 30~90%

- 프로젝터의 사양과 외관은 사전에 알리지 않고 변경될 수 있습니다.

Kensington Lock

이 프로젝터는 Kensington MicroSaver Security System으로 사용을 위한 Kensington Security Standard 커넥터를 갖습니다. 프로젝터를 안전하게 사용하는 방법에 대해서는 Kensington System에 포함된 설명서를 참조합니다. 다음의 Kensington Technology Group에 문의합니다.

Kensington Technology Group

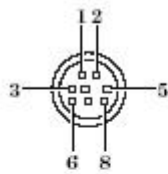
2855 Campus Drive

San Mateo, CA 94403, U.S.A.

Phone : + 1- (650)572-2700 Fax : + 1- (650)572-9675

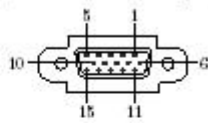
커넥터

SERIAL (8 pin)



Pin No.	Name	I/O
1	TXD	IN
2	-	-
3	-	-
4	GND	-
5	5V	IN
6	CLOCK	OUT
7	RXD	OUT
8	DATA	OUT

COMPUTER / COMPONENT VIDEO IN/OUT
(Mini D-SUB 15 pin)



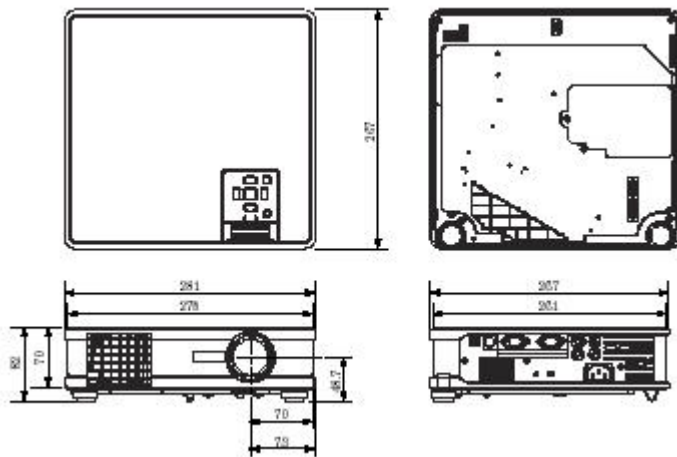
IN

Pin No.	Spec.
1	R(RED)/Cb
2	G(GREEN)/Y
3	B(BLUE)/Cr
4	GND
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	DDC 5V
10	GND
11	GND
12	DDC Data
13	HD/CS
14	VD
15	DDC Clock

OUT

Pin No.	Spec.
1	R(RED)/Cr
2	G(GREEN)/Y
3	B(BLUE)/Cb
4	-
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	-
10	GND
11	-
12	-
13	HD/CS
14	VD
15	-

규격 그림 (단위:mm)



상자에 포함된 것

2 AC 전원 코드	246C483-10	1 안전 안내서/ 빠른 설치 안내서	871D393-40
1 PC용 RGB 케이블	246C383-20	1 CD-ROM	919C133-40
1 RS-232C 케이블	246C521-10	1 케이스	772P045-10
1 리모콘	246C508-10	2 배터리	-
	939P928-20		

교체 부품

(옵션/상자에 포함되지 않음)

여분의 램프

(VLT-SL6LP)

프로젝터의 각 컴퓨터 모드에서 RGB 신호의 사양

Signal mode	Resolution (H x V)	Horizontal frequency (kHz)	Vertical frequency (Hz)	Normal mode (H x V)	Real mode (H x V)	
TV60, 480i(525i)	—	15.73	59.94	800 x 600	—	*1
TV50, 576i(625i)	—	15.63	50.00	800 x 600	—	*1
1080i 60 (1125i 60)	—	33.75	60.00	800 x 450	—	*1
1080i 50 (1125i 50)	—	28.13	50.00	800 x 450	—	*1
480p (525p)	—	31.47	59.94	800 x 600	—	*1
576p (625p)	—	31.25	50.00	800 x 600	—	*1
720p 60 (750p 60)	—	45.00	60.00	800 x 450	—	*1
720p 50 (750p 50)	—	37.50	50.00	800 x 450	—	*1
PC98	640 x 400	24.82	56.42	800 x 500	640 x 400	
CGA70	640 x 400	31.47	70.09	800 x 500	640 x 400	
CGA84	640 x 400	37.86	84.13	800 x 500	640 x 400	
CGA85	640 x 400	37.86	85.08	800 x 500	640 x 400	
VGA60	640 x 480	31.47	59.94	800 x 600	640 x 480	
VGA72	640 x 480	37.86	72.81	800 x 600	640 x 480	
VGA75	640 x 480	37.50	75.00	800 x 600	640 x 480	
VGA85	640 x 480	43.27	85.01	800 x 600	640 x 480	
VGA120	640 x 480	61.89	120.17	800 x 600	640 x 480	
SVGA56	800 x 600	35.16	56.25	800 x 600	800 x 600	
SVGA60	800 x 600	37.88	60.32	800 x 600	800 x 600	
SVGA72	800 x 600	48.08	72.19	800 x 600	800 x 600	
SVGA75	800 x 600	46.88	75.00	800 x 600	800 x 600	
SVGA85	800 x 600	53.67	85.06	800 x 600	800 x 600	
SVGA96	800 x 600	59.97	94.89	800 x 600	800 x 600	
SVGA120	800 x 600	77.11	119.93	800 x 600	800 x 600	
XGA43i	1024x 768	35.52	86.96	800 x 600	800 x 600	
XGA60	1024x 768	48.36	60.00	800 x 600	800 x 600	
XGA70	1024x 768	56.48	70.07	800 x 600	800 x 600	
XGA75	1024x 768	60.02	75.03	800 x 600	800 x 600	
XGA85	1024x 768	68.68	85.00	800 x 600	800 x 600	
MAC13	640 x 480	35.00	66.67	800 x 600	640 x 480	
MAC16	832 x 624	49.72	74.55	800 x 600	800 x 600	
MAC19	1024x 768	60.24	75.02	800 x 600	800 x 600	
HP75	1024x 768	62.94	74.92	800 x 600	800 x 600	

*1: The EXPAND

MITSUBISHI Projector Contact Information

North America

MESCA (Mitsubishi Electric Sales Canada Inc.)
<http://www.mitsubishielectric.ca>
 Information Technologies Group, 4299 14th Avenue,
 Markham, Ontario L3R 0J2, Canada
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +1-(905) 450-8487
 Fax : +1-(905) 475-7558
 E-mail : projectors@mitsubishielectric.ca
Customer Care
 E-mail : support@mitsubishielectric.ca

MDEA (Mitsubishi Digital Electronics America, Inc.)
 (Warranty Registration)
<http://www.mitsubishi-presentations.com/>
 Presentation Products Division, 9351 Jeronimo Road,
 Irvine, CA 92618 U.S.A.
Sales & Inquiries
 Phone : +1-(888) 307-0349 or +1-(949) 465-6000
 E-mail : pj@mdesa.com
Technical Inquiries
 Phone : +1-(888) 307-0309
 E-mail : TSUPPORT@mdesa.com

Europe

MEU-FRA (Mitsubishi Electric Europe B.V. French Branch)
 25, Boulevard des Bourvies 92 741, Nanterre CEDEX,
 France
Sales Inquiries
 Phone : +33 (0)1 55-68-55-53
 Fax : +33 (0)1 55-68-57-31
Technical Inquiries
 Phone : +33 (0)1 55-68-55-42
 Fax : +33 (0)1 55-68-57-31

MEU-GER (Mitsubishi Electric Europe B.V. German Branch)
<http://www.mitsubishi-eu.de/>
 Götthar Strasse 8, 40890 Ratingen, Germany
Sales Inquiries
 Phone : +049 - 2102 - 486 9250
 Fax : +049 - 2102 - 486 7320
Technical Inquiries
 Phone : +049 - 2102 - 486 1330
 Fax : +049 - 2102 - 486 1340

MEU-IR (Mitsubishi Electric Europe B.V. Irish Branch)
<http://www.mitsubishi.ie/>
 Westgate Business Park, Ballymount, Dublin 31, Ireland
Sales Inquiries
 Phone : +353-1-4198807
 Fax : +353-1-4198890
Technical Inquiries
 Phone : +353-1-4198808
 Fax : +353-1-4198805

MEU-IT (Mitsubishi Electric Europe B.V. Italian Branch)
 Centro Direzionale Colosini, Palazzo Persero-Ingresso 2, Via
 Paracelso 12, 20041 Agrate Brianza, Italy
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +39-(0)39-60531
 Fax : +39-(0)39-6053214
 E-mail : itmb.projectors@it.mee.com

MEU-NL (Mitsubishi Electric Europe B.V. Benelux Branch)
<http://www.mitsubishi.nl/LCDProdFrame.html>
 Nijverheidsweg 23A, 3641 RP Mijdrecht, The Netherlands
Sales Inquiries
 Phone : +31-297-282461
 Fax : +31-297-283906
 E-mail : mbn@mitsubishi.nl
Technical Inquiries
 Phone : +31-297-282461
 Fax : +31-297-283906
 E-mail : mbn@mitsubishi.nl

Russia (Mitsubishi Electric Europe B.V. Moscow)
 Representative Office
<http://www.mitsubishi-projector.ru/>
 Moscow Representative Office, 535 Kosmodemenskaya
 Nab., 115054, Moscow, Russia
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +7(095) 721-2068
 Fax : +7(095) 721-2071

MEU-SP (Mitsubishi Electric Europe B.V. Spanish Branch)
<http://www.mitsubishielectric.es/>
 Ctra. de Rubí, 76-80, 08173 Sant Cugat del Valles,
 Barcelona, Spain
Sales Inquiries
 Phone : +34-93 565 31 54
 Fax : +34-93 589 43 88
 E-mail : mitsubishi.proyectos@sp.mee.com
Technical Inquiries
 Phone : +34-93 586 27 51
 Fax : +34-93 588 53 87
 E-mail : mitsubishi.proyectos@sp.mee.com

MEU-SWE (Mitsubishi Electric Europe B.V. Scandinavian Branch)
 Hammarvagnen 14, Box 750, S-19127, Solentuna, Sweden
Sales Inquiries
 Phone : +46-08-6251070
 Fax : +46-08-6251066
Technical Inquiries
 Phone : +46-08-6251052
 Fax : +46-08-6251093

MEU-UK (Mitsubishi Electric Europe)
<http://www.mitsubishi.co.uk/eu/>
 Visual Information Systems Division, Travelers Lane,
 Hatfield, Hertfordshire, AL10 8XB U.K.
Sales Inquiries
 Phone : +44 (1707) 278684
 Fax : +44 (1707) 278541
 E-mail : projectorinfo@meuk.mee.com
Technical Inquiries
 Phone : +44 (870) 606 5008
 Fax : +44 (1506) 431827
 E-mail : projectorinfo@meuk.mee.com

Asia
CHINA (Mitsubishi Electric Air-Conditioning & Visual
 Information Systems (Shanghai) Ltd.)
 26/F., Oriental Center, 399 Nanjing Rd W, Shanghai,
 200041, China
Sales Inquiries
 Phone : +86(21) 5211-0882-3010
 Fax : +86(21) 5211-0575
Technical Inquiries
 Phone : +86(21) 5211-0882-3018
 Fax : +86(21) 5211-0575

HONG KONG (Mitsubishi Electric Ryoden Air-Conditioning
 & Visual Information Systems (Hong Kong) Ltd.)
 7th Floor, Manulife Tower, 169 Electric Road, North Point,
 Hong Kong
Sales Inquiries
 Phone : +852-2510-1505
 Fax : +852-2510-0463
Technical Inquiries
 Phone : +852-2423-0161
 Fax : +852-2487-0181

SINGAPORE (Mitsubishi Electric Asia Pte. Ltd.)
<http://www.mitsubishielectric.com.sg>
 307, Alexandra Road, #05-01/02 Mitsubishi Electric
 Building, Singapore 159943
Sales Inquiries
 Phone : +65-6473-2308
 Fax : +65-6475-9503
 E-mail : Peripherals@asia.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +65-6470-2666
 Fax : +65-6475-9503

INDIA (Mitsubishi Electric Asia Pte. Ltd.)
 307, Alexandra Road, #05-01/02 Mitsubishi Electric
 Building, Singapore 159943
Sales Inquiries
 Phone : +65-6473-2308
 Fax : +65-6475-9503
 E-mail : Peripherals@asia.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +65-6470-2666
 Fax : +65-6475-9503

INDONESIA (Mitsubishi Electric Asia Pte. Ltd.)
 307, Alexandra Road, #05-01/02 Mitsubishi Electric
 Building, Singapore 159943
Sales Inquiries
 Phone : +65-6473-2308
 Fax : +65-6475-9503
 E-mail : Peripherals@asia.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +65-6470-2666
 Fax : +65-6475-9503

PHILIPPINES (Mitsubishi Electric Asia Pte. Ltd.)
<http://www.mitsubishielectric.com.sg>
 307, Alexandra Road, #05-01/02 Mitsubishi Electric
 Building, Singapore 159943
Sales Inquiries
 Phone : +65-6473-2308
 Fax : +65-6475-9503
 E-mail : Peripherals@asia.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +65-6470-2666
 Fax : +65-6475-9503

VIETNAM (Mitsubishi Electric Asia Pte. Ltd.)
 307, Alexandra Road, #05-01/02 Mitsubishi Electric
 Building, Singapore 159943
Sales Inquiries
 Phone : +65-6473-2308
 Fax : +65-6475-9503
 E-mail : Peripherals@asia.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +65-6470-2666
 Fax : +65-6475-9503

STC (Samsung Astor Corporation Seoul Branch)
 4F, Dongseo Game Channel Bldg, 690-11 Deungchon-Dong,
 Kangso-Ku, Seoul, Korea
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +82-(0)2-2557-5841-3
 Fax : +82-(0)2-2557-5900

MALAYSIA (Antah Melco Sales & Services Sdn. Bhd.)
 6, Jalan 13/6 40860 Petaling Jaya Selangor, Darul Ehsan,
 Malaysia
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +60-(0)3-7952088 (Ext. 203)
 Fax : +60-(0)3-79562950/+60-(0)3-79582576
Technical & Service Inquiries
 Phone : +60-(0)3-7952088 (Ext. 105)
 Fax : +60-(0)3-79563950/+60-(0)3-79582576

ME-TWN (Mitsubishi Electric Taiwan Co., Ltd.)
<http://www.mitsubishi-kywco.th/>
 11TH FL., 88 SEC. 8, CHUNG SHAN N. RD., TAIPEI, 111R
 O.C.
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +886-2-2832-8255
 Fax : +886-2-2833-9813

MYK (Mitsubishi Electric Kang Yong Watana Co., Ltd.)
<http://www.mitsubishi-kywco.th/>
 Road, Huamark Bangkok, Bangkok 10240, Thailand
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +65-2-731-6841
 Fax : +65-2-379-4759

Oceania

ME-AUST (Mitsubishi Electric Australia)
<http://www.mitsubishielectric.com.au/aprod.asp?prod=proj>
 348 Victoria Road, Rydalmere, N.S.W. 2116, Australia
Sales & Technical Inquiries
 Phone : +61(2)9284-7777
 Fax : +61(2)9284-7208
 E-mail : diamonddigital@meaust.meeap.com
Technical Inquiries
 Phone : +61(2)9284-7664
 Fax : +61(2)9284-7684
 E-mail : servic@meaust.meeap.com

BDT (Black Diamond Technologies Ltd.)
 (Warranty Registration) <http://www.bdt.co.nz/projectors/warranty.asp>
 1 Parliament St, Lower Hutt, Wellington, New Zealand
Sales Inquiries
 Phone : +64-(0)4-560-9100
 Fax : +64-(0)4-560-9133
 E-mail : projectorsales@bdt.co.nz
Technical Inquiries
 Phone : +64-(0)4-560-9100
 Fax : +64-(0)4-560-9133
 E-mail : servic@bdt.co.nz

Manufactured by Mitsubishi Electric Corporation
 1 Zusho Baba, Nagaokakyo-City, Kyoto Japan

 **MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION**